LG
Life's Good

Manual del propietario

PROYECTOR DLP

Lea la información de seguridad atentamente antes de usar el producto.

PW600G
PW800G

www.lg.com

LICENCIA

Las licencias compatibles pueden variar según el modelo. Para obtener más información sobre las licencias, visite www.lg.com.

Fabricado con la autorización de Dolby Laboratories. Dolby y el símbolo de doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.

This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by one or more of the following U.S. patents: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274.

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

Este dispositivo cumple con los requisitos de compatibilidad electromagnética (ECM) vigentes para dispositivos de uso doméstico (clase B) y debe ser utilizado con fines domésticos solamente. Este dispositivo se puede usar en todas las regiones.

NOTA

- Es posible que la imagen que se muestra sea diferente a su proyector.
- La visualización en pantalla (OSD, On Screen Display) de su proyector puede ser ligeramente diferente a la que se muestra en este manual.

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

Tome nota de las instrucciones de seguridad para evitar cualquier accidente potencial o uso incorrecto del proyector.

- Las precauciones de seguridad se proporcionan de dos formas: **ADVERTENCIA** y **PRECAUCIÓN**, como se explica a continuación.

⚠ **ADVERTENCIA**: si no se siguen las instrucciones, se pueden provocar lesiones graves e incluso la muerte.

⚠ **PRECAUCIÓN**: si no se siguen las instrucciones, se pueden provocar lesiones a personas o daños en el producto.

- Lea cuidadosamente el manual del usuario y manténgalo al alcance.

El símbolo de relámpago con una punta de flecha, dentro de un triángulo equilátero, tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia en el producto de “voltaje peligroso” sin aislar que puede tener la potencia suficiente como para representar un riesgo de descargas eléctricas para los usuarios.

El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia de instrucciones importantes de funcionamiento y mantenimiento (servicio) en el folleto que acompaña al equipo.

ADVERTENCIA/PRECAUCIÓN

- PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIOS O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA O HUMEDAD.

Lea estas instrucciones.
Conserve estas instrucciones.
Preste atención a todas las advertencias.
Siga todas las instrucciones.

Instalación en interiores

⚠ ADVERTENCIA

- No utilice el proyector en exteriores ni lo exponga a humedad o agua.
  - Debido a que el producto no es a prueba de agua, se podría generar un incendio o provocar descarga eléctrica.
- No ponga el proyector bajo luz solar directa o cerca de superficies calientes, como radiadores, chimeneas, estufas, etc.
  - Se podría provocar un incendio.
- No ponga materiales inflamables como aerosoles cerca del proyector.
  - Se podría provocar un incendio.
- No permita a los niños colgarse del proyector ni subirse a este.
  - Esto podría provocar que el proyector se caiga y causar lesiones o la muerte.

- No instale el producto en un lugar sin ventilación (por ejemplo, una estantería o armario) ni sobre una alfombra o un almohadón.
  - Se podría generar un incendio debido al aumento de la temperatura interna.
- No coloque el proyector cerca de fuentes de vapor o de bruma de aceite, como humidificadores y aparadores de cocina.
  - De no respetar esta indicación, se podrían provocar incendios, descargas eléctricas o corrosión.
- No instale el producto en una pared o techo cercano a fuentes de aceite o bruma de aceite.
  - El producto puede dañarse y fallar, lo que podría producir lesiones graves.
- No ponga el proyector donde esté expuesto al polvo.
  - Se podría provocar un incendio.
- No use el proyector en un lugar húmedo como el baño, ya que existe una gran probabilidad de que se moje.
  - Se podrían provocar incendios o descargas eléctricas.
- No permita que las rejillas de ventilación queden obstruidas por un mantel o una cortina.
  - Se podría generar un incendio debido al aumento de la temperatura interna.
- Asegúrese de que haya buena ventilación alrededor del proyector. La distancia entre el proyector y la pared debe ser de, al menos 30 cm.
  - Esto evitará que se produzca un incendio a causa del aumento de la temperatura interna.

⚠ PRECAUCIÓN

- Cuando coloca el proyector sobre una mesa o estante, tenga cuidado de no ubicarlo cerca del borde.
  - El proyector podría caerse debido a la falta de equilibrio y esto podría provocar lesiones a personas o dañar el producto. Asegúrese de utilizar un mueble o una base que se ajuste al proyector.
- Cuando mueva el proyector, asegúrese de apagarlo y retirar los cables y el enchufe de alimentación.
  - De lo contrario, se podría dañar el cable y causar un incendio o descarga eléctrica.
- No ponga el proyector sobre una superficie inestable o que vibre como, por ejemplo, un mueble inestable o una superficie inclinada.
  - Podría caerse y provocar lesiones.
- Tenga cuidado de no volcar el proyector al conectar dispositivos externos al proyector.
  - Podría causar lesiones a personas o dañar al proyector.

Potencia

⚠ ADVERTENCIA

- El conector del aparato se utiliza como dispositivo de desconexión.
  - Asegúrese de que el dispositivo esté instalado cerca del tomacorriente de la pared al cual está conectado y que se acceda fácilmente al tomacorriente.

- Se debe conectar el cable de conexión a tierra.
  - No olvide conectar el cable de conexión a tierra para evitar descargas eléctricas.
  Si no fuera posible realizar la conexión a tierra de la unidad, solicite a un electricista habilitado que instale un interruptor de circuito por separado.
  No intente realizar la conexión a tierra del proyector con cables de teléfono, pararrayos o tuberías de gas.
- El enchufe de alimentación debe estar totalmente insertado en el tomacorriente.
  - Una conexión inestable podría provocar un incendio.
- No coloque objetos pesados sobre el cable de alimentación.
  - Se podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- Nunca toque el enchufe de alimentación con las manos húmedas.
  - Esto podría causar una descarga eléctrica.
- No conecte demasiados dispositivos en un tomacorriente múltiple.
  - Podría provocar un incendio ya que el tomacorriente se puede sobrecalentar.
- Mantenga el adaptador de CA, el conector de alimentación y el tomacorriente utilizado libres de acumulaciones de polvo u otros materiales externos.
  - Esto podría provocar un incendio.
- Si sale humo u olor a quemado desde el proyector o el adaptador de CA, deje de utilizar el producto inmediatamente. Desconecte el cable de alimentación del tomacorriente y comuníquese con el centro de servicio al cliente.
  - Esto podría provocar un incendio.
- Para apagar la alimentación principal, quite el enchufe, que debe conectarse de modo que otorgue un fácil acceso.

⚠ PRECAUCIÓN

- Siempre sujete el conector para retirar el adaptador de CA o el cable de alimentación.
  - De lo contrario, esto podría producir un incendio o podría dañar el producto.
- Evite doblar constantemente el cable de alimentación del adaptador de CA.
  - Si el cable de alimentación se dobla excesivamente durante un período prolongado, se puede romper por dentro. Esto podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- Asegúrese de que el cable y el enchufe no estén dañados, modificados, severamente doblados, retorcidos, tirantes, atorados o calientes. No use el producto si el tomacorriente está suelto.
  - Se podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- Mantenga el cable de alimentación alejado de dispositivos que generan calor.
  - La funda del cable podría derretirse y provocar un incendio o descarga eléctrica.
- Ponga el proyector en un lugar donde las personas no se tropiecen o enreden con el cable de alimentación o enchufe para proteger a estos componentes de cualquier tipo de daño.
  - Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.

- No apague ni encienda el proyector conectando ni desconectando el enchufe del tomacorriente. (No utilice el enchufe como un interruptor).
  - Se podria causar una descarga eléctrica o se puede dañar el proyector.
- No inserte un conductor en el otro lado del tomacorriente en la pared mientras el enchufe esté conectado a este tomacorriente. Además, no toque el enchufe inmediatamente después de desconectarlo del tomacorriente.
  - Se podria producir una descarga eléctrica.
- Use solo el cable de alimentación oficial proporcionado por LG Electronics. No use otros cables de alimentación.
  - Se podria provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- Si cualquier material externo o agua entra al adaptador de CA, cable de alimentación o al interior del proyector, apáguelo mediante la pulsación del botón de encendido. Retire todos los cables y, a continuación, comuníquese con el centro de servicio al cliente.
  - Se podria provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- La superficie del adaptador de CA se encuentra caliente. Mantenga el adaptador de CA fuera del alcance de los niños y evite tocarlo durante su uso.
- Nunca desarme los dispositivos de suministro de energía (adaptador/cable de alimentación de CA, etc.).
  - Esto puede dañar el cable de alimentación y provocar un incendio o descargas eléctricas.
- Conecte el adaptador de CA y el cable de alimentación firmemente.
  - No hacerlo puede provocar que falle el producto o que se incendie.
- No coloque objetos pesados o presione el cable de alimentación ni el adaptador de CA y evite dañarlos.
  - Eso puedo provocar un incendio o se puede dañar el producto.
- Siempre utilice el adaptador de CA incluido o cualquier adaptador de CA aprobado y certificado por LG Electronics.
  - Cualquier otro adaptador de CA conectado puede provocar que la pantalla parpadee.

Cuando está en uso

⚠ ADVERTENCIA

- No coloque nada que contenga líquido sobre el proyector, como vasos, floreros, tazas, cosméticos o medicamentos, ni elementos decorativos, velas, etc.
  - Se podría provocar un incendio, una descarga eléctrica o lesiones si se caen.
- En caso un impacto fuerte o de que el gabinete sufra algún daño, apáguelo, desconéctelo del tomacorriente y comuníquese con un centro de servicio autorizado.
  - Se podría provocar una descarga eléctrica.
- No inserte trozos metálicos como monedas, horquillas para el cabello o residuos de metal ni materiales inflamables o fósforos en el proyector.
  - Se podria provocar un incendio o una descarga eléctrica.

- Asegúrese de ningún niño trague las baterías cuando reemplace las baterías usadas del control remoto por unas nuevas. Mantenga las baterías fuera del alcance de los niños.
  - Si un niño se traga una batería, consulte inmediatamente a un médico.
- Jamás abra ninguna de las cubiertas del proyector.
  - De lo contrario, existen altas probabilidades de que se produzca una descarga eléctrica.
- No mire directamente a la lente cuando el producto esté en uso.
  - La luz intensa podría causar daño ocular.
- Cuando la lámpara esté encendida o recién apagada, evite tocar la rejilla de ventilación o la lámpara, ya que ambas estarán calientes.
- Si hay una fuga de gas en la sala donde está el proyector, no toque el proyector ni el tomacorriente. Abra la rejilla de ventilación.
  - Las chispas podrían generar incendios o quemaduras.
- Desconecte el cable de alimentación desde el tomacorriente durante una tormenta eléctrica.
  - Esto evitará descargas o daños al proyector.
- No utilice el proyector cerca de dispositivos electrónicos que generen un fuerte campo magnético.
- Mantenga la película plástica que se utilizó para el embalaje del proyector fuera del alcance de los niños.
  - Si no se manipula de forma segura, puede causar asfixia.
- No mantenga sus manos sobre el proyector por mucho tiempo mientras esté en uso.
- No utilice las gafas 3D a menos que esté viendo imágenes en 3D.
- Se recomienda mantener una distancia de más de cuatro veces el tamaño diagonal de la pantalla para jugar videojuegos con el proyector conectado a la consola.
  - Asegúrese de que el largo del cable conector sea suficiente. De lo contrario, el producto podría caerse y provocar lesiones a personas o daño en el producto.
- No coloque el proyector o el control remoto con batería en un ambiente de temperatura extremadamente alta. Se podría provocar un incendio.

⚠ PRECAUCIÓN

- No deje objetos pesados sobre el proyector.
  - Podrían caerse y provocar lesiones a personas.
- Asegúrese de evitar que se produzca cualquier impacto sobre la lente durante su traslado.
- No toque la lente.
  - La lente podría dañarse.
- No utilice herramientas afiladas en el proyector, como un martillo o un cuchillo, ya que hacerlo podría dañar la carcasa.
- En el caso de que no aparezca ninguna imagen en la pantalla o no se escuche el audio, deje de usar el producto. Apague el proyector, desconéctelo del tomacorriente y comuníquese con nuestro centro de servicio técnico.
  - Se podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- No permita que caiga ningún objeto sobre el proyector ni que el proyector reciba golpes.
  - Se podría dañar el equipo o causar lesiones a personas.

- Se recomienda que mantenga una distancia de entre 5 a 7 veces la longitud diagonal de la pantalla entre sus ojos y esta.
  - Si mira la pantalla a una distancia corta por un tiempo prolongado, su vista se puede deteriorar.
- No bloquee el halo de luz que emite el proyector con un libro u otro objeto.
  - La exposición prolongada al halo del proyector podría provocar un incendio. Además, la lente podría sobrecalentarse y dañarse por el calor reflejado.
- No encienda el proyector con el volumen alto.
  - El volumen alto podría dañar la capacidad auditiva.
- No utilice equipo de alto voltaje cerca de la proyector, (por ejemplo, eliminador de insectos eléctrico). Esto puede causar que el producto funcione mal.

Limpieza

⚠ ADVERTENCIA

- No rocíe el proyector con agua al limpiarlo. Asegúrese de que no caiga agua sobre el proyector.
  - Se podrían generar incendios o descargas eléctricas.
- Cuando se detecte humo u olor extraño saliendo del proyector o si un objeto extraño cae dentro, apáguelo, desconéctelo del tomacorriente y comuníquese con nuestro centro de servicio.
  - Esto podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- Use aire en aerosol, un paño suave o un hisopo con algodón humedecido con un producto químico de limpieza para lentes o alcohol para eliminar el polvo o las manchas en las lentes de proyección frontales.

⚠ PRECAUCIÓN

- Comuníquese con su proveedor o centro de atención al cliente una vez al año para solicitar la limpieza de las piezas internas del proyector.
  - Si no limpia el proyector durante un período de tiempo prolongado, se acumulará polvo y esto podría generar un incendio o dañar el proyector.
- Al limpiar las piezas plásticas del proyector, como la carcasa, desenchufe el cable y limpie con un paño suave. No rocíe con agua ni limpie con un paño húmedo. Nunca use un limpiador para vidrios, abrillantador industrial o para automóviles, abrasivos, ceras, benceno o alcohol, ya que estos podrían dañar el proyector.
  - Esto podría generar un incendio, descarga eléctrica o causar daños en el producto (deformación y corrosión).
- Saque el enchufe del tomacorriente antes de limpiar el producto.
  - De lo contrario, se podría provocar una descarga eléctrica.

Otros

⚠ ADVERTENCIA

- Algunas personas podrían experimentar convulsiones u otros síntomas anormales al exponerse a una luz destellante o a patrones específicos provenientes de un videojuego.
- Al salir, deje el proyector fuera del alcance de animales y saque el enchufe del tomacorriente.
  - Si se usa un cable dañado, se podría causar un cortocircuito o incendio.

- No utilice el proyector cerca de dispositivos electrónicos de alta precisión o que transmitan señales de radio débiles.
  - Esto podría afectar el funcionamiento del producto y provocar un accidente.
- Solo un técnico calificado puede desarmar o modificar el proyector. Comuníquese con su vendedor o centro de servicio técnico en caso de que necesite inspeccionar, ajustar o reparar el producto.
  - De lo contrario, se puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- Se requiere buena ventilación, no bloquee el flujo de aire alrededor del producto. Hacerlo puede provocar lesiones y sobrecalentamiento interno.
- Para evitar que la lámpara se dañe, debe permanecer conectada durante unos 3 minutos después de apagarla, para que se enfríe adecuadamente (no se aplica para los modelos con LED).
- No toque la lente, ya que hacerlo puede provocar quemaduras o daños en la lente. La lente y el producto pueden estar CALIENTES durante el uso e inmediatamente después de haberse apagado. Tenga cuidado al manipular la unidad y permita que se enfríe adecuadamente.
- Utilice solo tomacorrientes con conexión a tierra.
- No inserte ningún objeto en las rejillas de ventilación ni las cubra.
  - Esto podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- Siga todas las pautas de mantenimiento para obtener uso óptimo y realice tareas de mantenimiento solo en un centro autorizado de servicio.
- La lámpara contiene mercurio y, como tal, debe eliminarse siguiendo las leyes locales, estatales y federales (no se aplica a los modelos con luces LED).
- Mantenga las baterías y el control remoto alejado del alcance de los niños.
  - Se evitarán lesiones personales o daños en el producto.

⚠ PRECAUCIÓN

- No utilice ni almacene el proyector al aire libre durante períodos prolongados.
- Recuerde desenchufar el proyector si no se va a utilizar por un largo período.
  - La acumulación de polvo puede causar incendios o descargas eléctricas debido al recalentamiento, encendido accidental o aislación deficiente.
- Solo use el tipo de batería especificado.
  - Las baterías quemadas o con fugas podrían provocar daños o lesiones.
- Asegúrese de utilizar una batería del mismo tipo al momento de reemplazarla.
  (Tipo de batería: CR2032 / 3 V)
  - En el caso de una falla de contacto de la batería, ésta se puede agotar rápidamente o el control remoto puede no funcionar correctamente.
- La batería contiene iones de litio, por ello, se la debe manipular con cuidado.
  - Se podrían producir incendios o explosiones.
- Elimine las baterías usadas adecuadamente.
  - Esto podría provocar una explosión o un incendio. El método correcto de eliminación puede variar de acuerdo al país o región. Elimine el conjunto de la batería tal como se indica.

- No arroje ni desarme la batería.
  - Se podría provocar un incendio o una explosión debido al daño en la batería.
- No almacene la batería cerca de objetos metálicos como llaves y sujetapapeles.
  - La corriente excesiva puede provocar un rápido aumento en la temperatura y provocar un incendio o quemaduras.
- No guarde la batería cerca de una fuente de calor, como un calentador.
  - Se puede provocar un incendio o dañar el producto.
- No almacene las baterías a temperaturas que superen los 60 °C o en condiciones de alta humedad.
  - Se podría provocar un incendio o una explosión.
- Asegúrese de que la batería esté correctamente instalada.
  - Esto evitará explosiones o incendios.
- Una batería de repuesto incorrecta podria provocar un incendio.

Grupo 2 de riesgo

PRECAUCION Este producto emite radiación óptica potencialmente peligrosa. No mire hacia la luz cuando está en funcionamiento. Puede ser peligroso para sus ojos.

CONTENIDO

LICENCIA 2

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD 3

PREPARACIÓN 13

Accesorios 13
Complementos opcionales 14
Piezas y componentes 15
Uso del botón de control 17
- Funciones Básicas 17
- Ajustar el Menú 17

Indicadores de estado del proyector 18
Instalación 19
- Precauciones durante la instalación 19
- Distancia de proyección según el tamaño de la pantalla 20
- Cómo instalar el proyector en un trípode 21
- Sistema de seguridad Kensington 21
- Precaución de uso del estuche 22

CONTROL REMOTO 23

CÓMO UTILIZAR EL PROYECTOR 25

Cómo ver el proyector 25
- Cómo encender el proyector 25
- Enfoque de la imagen en la pantalla 26
- Cómo ver el proyector 26

Opciones adicionales 27
- Ajuste de la relación de aspecto 27
- Cómo utilizar la función Keystone 27
- Cómo cambiar el dispositivo de entrada 28
- Función En blanco 29

Uso del menú rápido 29

ENTRETENIMIENTO 30

Uso de SCREEN SHARE 30

MIS MEDIOS 31

Antes del uso 31
- Cómo conectar un dispositivo USB 31
- Cómo quitar un dispositivo USB 31

Para usar Mis medios 33
- Cómo ver los videos 36
- Cómo ver fotos 41
- Cómo escuchar música 44
- Cómo ver archivos 46

FUNCIÓN 3D 48

Mientras se ven videos en 3D 48
Requisitos para ver imágenes 3D 51
- Para usar las gafas tipo DLP-LINK (DLP-Ready) 53

Cómo ver imágenes 3D 53

PERSONALIZACIÓN DE LOS AJUSTES 54

CONFIGURACIÓN 54
Configuración de IMAGEN 55
Configuración de AUDIO 60
Ajuste de HORA 61
Ajuste de RED INALÁMBRICA 62
INFORMACIÓN 63
Configuración de OPCIÓN 1 64
Configuración de OPCIÓN 2 65

CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS 67

Cómo conectarse a un receptor HD, reproductor de DVD o VCR, dispositivos externos 68
- Conexión HDMI 68
- Conexión HDMI a DVI 68
- Conexión de AV 69
- Conexión por componente 69

Conexión de una PC 70
- Conexión HDMI 70
- Conexión HDMI a DVI 70
- Conexión RGB 71

Cómo conectar una computadora portátil 72
- Conexión HDMI 72

Conexión de los audífonos 73

Uso de la función de reflejo de un teléfono móvil 74
- Conexión MHL/Slimport 74

MANTENIMIENTO 75

Limpieza 75
- Limpieza de la lente 75
- Limpieza de la carcasa del proyector 75

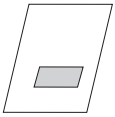
ESPECIFICACIONES 76

PREPARACIÓN

Accesorios

Los accesorios incluidos con el proyector se indican a continuación.
Esta imagen podría diferir levemente del producto real.
Los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso.
Se pueden agregar nuevos accesorios o retirar los antiguos.

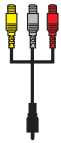
Control remoto, batería de litio (CR2032 / 3 V)



Manual del propietario

CD del manual del propietario

Adaptador de CC/CA

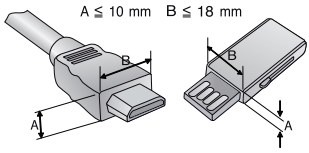


Cable compuesto genérico

Cable de alimentación

Estuche (Para PW800G)

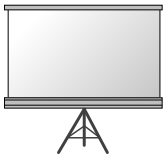
Estuche (Para PW600G)



- Cuando conecte un cable HDMI o USB, o una unidad flash USB en el puerto HDMI o USB, utilice un producto que tenga, como máximo, un ancho de 18 mm y un largo de 10 mm. Si el cable USB o la unidad flash USB no caben en los puertos USB del proyector, utilice un cable de extensión compatible con USB 2.0.
- Utilice un cable certificado con el logotipo de HDMI adjunto.
- Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no muestre imágenes o que ocurra un error de conexión. (Tipos de cable HDMI recomendados)
  - Cable HDMI®/™ de alta velocidad
  - Cable HDMI®/™ de alta velocidad con Ethernet

Complementos opcionales

Para adquirir accesorios adicionales, visite una tienda de electrónica, sitio de compras en línea o comuníquese con la tienda de venta minorista donde adquirió el producto. Los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.



Pantalla para el proyector

Trípode

Cable HDMI

Cable de video

Cable de audio

Gafas 3D
(DLP-LINK o tipo DLP-Ready)

Cable RGB a componente

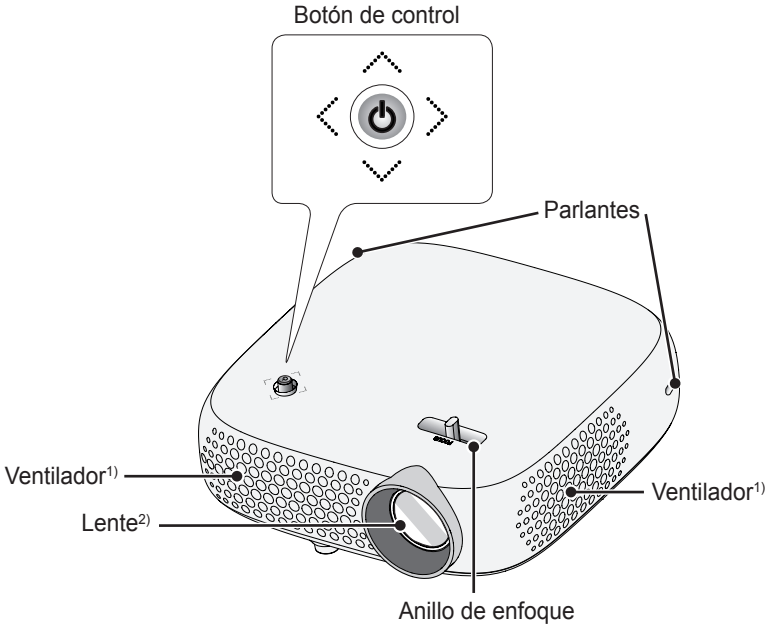
Cable de componente

Cable MHL o Slimport

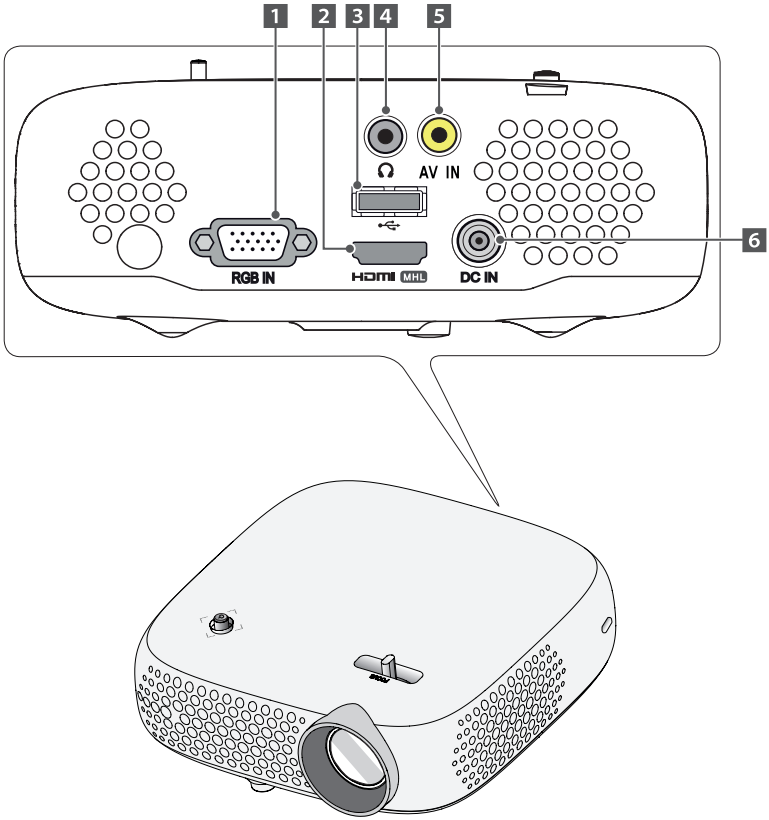
Cable de la computadora

Piezas y componentes

El proyector está fabricado con tecnología de alta precisión. Sin embargo, es posible que en la pantalla del proyector aparezcan pequeños puntos negros o de colores brillantes (rojos, azules o verdes) de manera constante. Esto es una consecuencia normal del proceso de fabricación y no indica un problema en el funcionamiento.



1) El área de ventilación tiene una alta temperatura, no se acerque a ella.
2) No toque la lente mientras use el proyector. La lente podría dañarse.

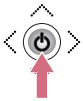
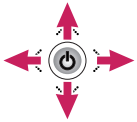


1 Puerto RGB IN
2 Puerto HDMI MHL
3 ⇠ (Puerto USB)
4 ∩ (Puerto para audífonos)
5 Puerto AV IN
6 Puerto DC IN

Uso del botón de control

Simplemente puede operar las funciones del proyector, presionando o moviendo el botón de control hacia arriba, abajo, izquierda o derecha.

Funciones Básicas

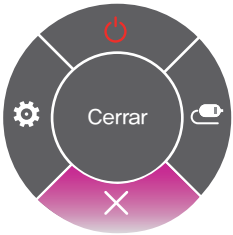
	Encendido	Cuando el proyector está apagado, coloque el dedo en el botón de control y presione una vez y suéltelo.
	**Apagado**	Cuando el proyector está encendido, coloque el dedo en el botón de control y presione unos segundos y suéltelo. (Sin embargo, si el botón de menú está en la pantalla, mantenga presionado el botón de la palanca para salir del menú.)
	Control de Volumen	Si coloca su dedo sobre el botón de control y lo mueve hacia la izquierda o la derecha, puede ajustar el nivel de volumen que desee.
	**Arriba/ Abajo/ Izquierda/ Derecha**	Si mueve la palanca hacia arriba, abajo, izquierda o derecha, puede mover el cursor para seleccionar los elementos del menú.

NOTA

- Con el dedo sobre el botón de control, muévalo hacia arriba, abajo, izquierda o derecha, tenga cuidado de no presionar el botón de control. Si presiona el botón mientras mueve la palanca, es posible que el control del volumen no funcione y que el cursor no se mueva.

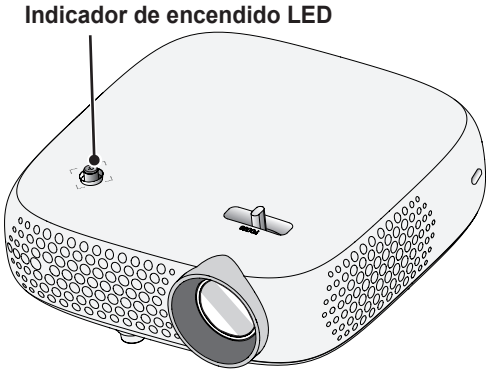
Ajustar el Menú

Cuando el proyector está encendido, presione el botón de control una vez.
Puede ajustar los elementos del menú (⏻, ⬭, ✕, ⚙) moviendo el botón de control hacia arriba, abajo, izquierda o derecha. Desplácese hasta el elemento del menú deseado y presione el botón de control una vez para seleccionarlo.



⏻	**Proyector apagado**	Apagar alimentación.
⬭	**Lista de entradas**	Accesar a las fuentes de entrada.
✕	**Cerrar**	Limpia la visualización en pantalla y vuelve al modo de proyector.
⚙	**Config.**	Muestra el menú Configuración.

Indicadores de estado del proyector



Indicador de encendido LED	
Rojo	Encendido en modo de espera
Apagado	El proyector está funcionando con la alimentación encendida.

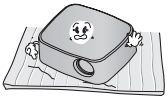
Instalación

Precauciones durante la instalación

- Coloque el proyector en un entorno bien ventilado.

- Para evitar que aumente el calor interno, instale el proyector en un lugar con buena ventilación. No coloque ningún objeto cerca del proyector, ya que podría bloquear las rejillas de ventilación. Si las rejillas de ventilación están bloqueadas, la temperatura interna aumentará.

- No coloque el proyector sobre una alfombra o tapete. Si la rejilla de ventilación está en la parte inferior, utilice el proyector sobre una superficie nivelada sólida y asegúrese de que la rejilla no esté bloqueada.



- Asegúrese de evitar que objetos externos, como restos de papel, entren al proyector.

- Deje una distancia de 30 cm o más alrededor del proyector.

- No coloque el proyector en un entorno caliente o húmedo.
  - No coloque el proyector en un entorno caliente, frío o húmedo.
- No coloque el proyector en un lugar donde se acumule polvo fácilmente.
  - Esto podría causar un incendio.
- Jamás abra ninguna de las cubiertas del proyector. De lo contrario, existen altas probabilidades de que se produzca una descarga eléctrica.
- El proyector está fabricado con tecnología de alta precisión. Sin embargo, es posible que en la pantalla del proyector aparezcan pequeños puntos negros o de colores brillantes (rojos, azules o verdes) de manera constante. Esto es una consecuencia normal del proceso de fabricación y no indica un problema en el funcionamiento.
- Es posible que el control remoto no funcione en entornos donde haya instalada una lámpara con balasto electrónico o una lámpara fluorescente de triple longitud de onda. Para que el control remoto funcione normalmente, reemplace la lámpara por una lámpara estándar internacional.

Distancia de proyección según el tamaño de la pantalla

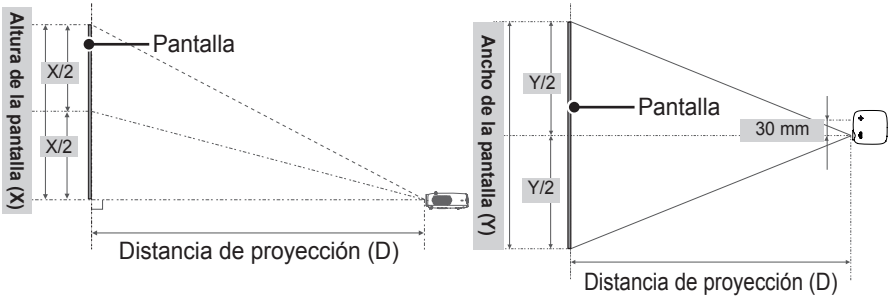
1 Coloque el proyector en una superficie nivelada y sólida junto con la PC o fuente de audio/video.

2 Coloque el proyector a una adecuada distancia de la pantalla. La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.

3 Coloque el proyector de manera que la lente quede en el ángulo correcto con respecto a la pantalla. Si el proyector no se coloca en el ángulo correcto, la imagen en la pantalla se verá inclinada y distorsionada. Para corregir la distorsión, utilice la función Keystone. (Consulte la página 27.)

4 Conecte los cables de alimentación del proyector y de los dispositivos conectados al tomacorriente.

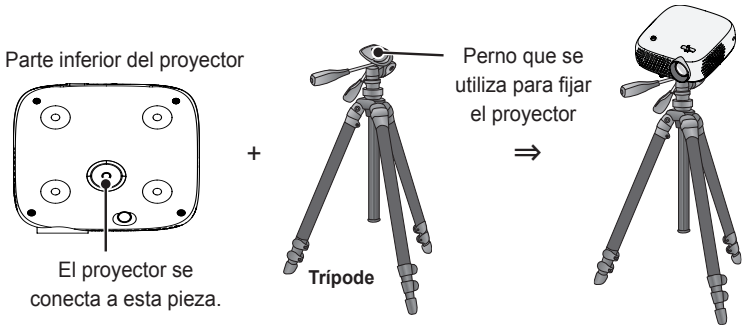
Proporción de proyección hacia arriba: 100 %



Relación 16:10			
Tamaño de la pantalla (mm)	**Ancho de la pantalla (Y) (mm)**	**Altura de la pantalla (X) (mm)**	**Distancia de proyección (D) (mm)**
635	538	337	803
762	646	404	966
889	754	471	1130
1016	861	539	1293
1143	969	606	1456
1270	1077	673	1619
1397	1185	741	1783
1524	1292	808	1946
1651	1400	875	2109
1778	1508	943	2272
1905	1615	1010	2436
2032	1723	1077	2599
2159	1831	1145	2762
2286	1938	1212	2925
2413	2046	1279	3089
2540	2154	1347	3252

Cómo instalar el proyector en un trípode

- Puede instalar este proyector sobre un trípode de cámara.
  Como se muestra a continuación, puede montar el proyector, en lugar de una cámara, en el trípode.
- Cuando estabilice el trípode, recomendamos utilizar un perno de anclaje de tamaño estándar de 4,5 mm o menos. El tamaño máximo permitido para el perno de anclaje es de 5,5 mm. (El proyector podría dañarse si el tamaño es mayor al máximo permitido).

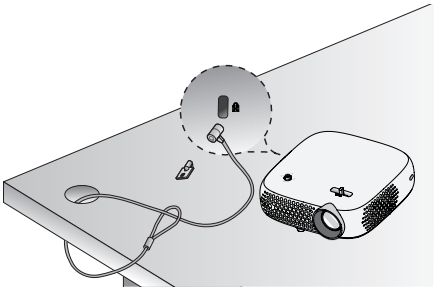


PRECAUCIÓN

- Si está utilizando un trípode, tenga cuidado de no aplicarle fuerza externa. Se podría dañar el proyector.
- No coloque el trípode sobre una superficie inestable.
- Asegúrese de utilizar un trípode con una capacidad de carga máxima de 3 kg o más.
- Para utilizar este proyector con seguridad, coloque las patas del trípode de manera que estén lo más abiertas y estables posibles y asegúrese de fijar el proyector al trípode de manera segura.

Sistema de seguridad Kensington

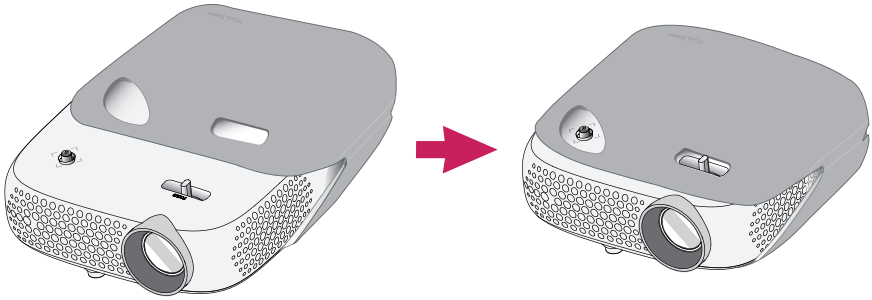
- Este proyector cuenta con un conector de seguridad Kensington estándar. Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington como se muestra a continuación.
- Para obtener más información sobre la instalación y el uso del sistema de seguridad Kensington, consulte la guía del usuario que se suministra con la unidad del sistema de seguridad Kensington.
- El sistema de seguridad Kensington es un accesorio opcional.
- ¿Qué es Kensington? Kensington es una compañía que proporciona sistemas de seguridad para computadoras portátiles y otros dispositivos electrónicos.
  Sitio web: http://www.kensington.com



Precaución de uso del estuche

* Solo disponible para el modelo PW800G.

El propósito del estuche incluido es proteger el exterior del producto.
Inserte primero la parte posterior del producto en el estuche, como se muestra en la ilustración.

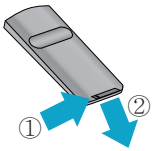


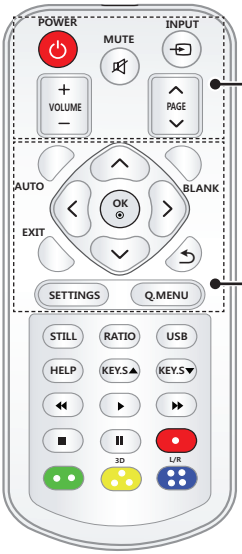
NOTA

- Cuando utilice el producto con el estuche durante un período prolongado, las partes expuestas a la luz solar directa pueden cambiar de color.
- Cuando utilice el producto con el estuche, las bocinas incorporadas pueden sonar bajos.

CONTROL REMOTO

Abra la tapa de la parte trasera del control remoto e inserte las baterías como se describe en las ⊕⊖instrucciones.





POWER
Enciende o apaga el proyector.

MUTE
Silencia el audio del proyector.

INPUT
Cambia la fuente de entrada.

VOLUME +, -
Ajusta el nivel del volumen.

PAGE ∧, ∨
Pasa a la página previa/siguiente.

AUTO
Ajusta automáticamente la imagen de entrada de RGB-PC.

Botones arriba, abajo, izquierda, derecha
Selecciona la función o mueve el cursor.

OK
Muestra el modo actual y guarda los cambios en la configuración.

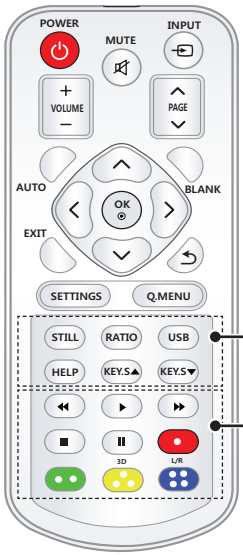
BLANK
Pone la pantalla en blanco.

EXIT
Sale del menú.

Regresa a la pantalla anterior.

SETTINGS
Muestra o cierra el menú Configuración.

Q.MENU
Le permite cambiar fácilmente la configuración del proyector.



STILL
Congela la imagen en movimiento.
(Disponible en cualquier modo que no sea USB).

RATIO
Cambia la relación de aspecto de la pantalla cada vez que se presiona el botón.

USB
Accede al modo USB.

HELP
Habilita el autodiagnóstico.

KEY.S ▲, ▼
Ajusta la función Keystone.

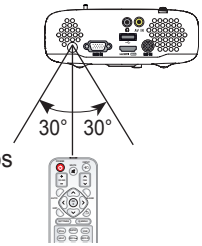
Botones de control de reproducción
Controla la reproducción del modo **MIS MEDIOS**.

Botones de colores
Ajusta la configuración o los gestos detallados para cada menú.

3D
Muestra imágenes 3D.

L/R
Cambia de izquierda a derecha en el modo 3D.

NOTA



- Al usar el control remoto, el rango de funcionamiento óptimo es de 6 metros o menos (derecha o izquierda) y de 30 grados de rango de arco con respecto al receptor IR del control remoto.
- Si hay cables conectados, el rango remoto es menor a 3 metros (izquierda o derecha) dentro de un arco de 30 grados desde el receptor infrarrojo.
- Para obtener un funcionamiento impecable, no bloquee el receptor infrarrojo.
- Cuando transporte el control remoto en la bolsa portátil, asegúrese de que los botones no se presionen con el proyector, los cables, los documentos ni ningún otro accesorio que esté en la bolsa. De lo contrario, se puede reducir la vida útil de la batería de manera significativa.

CÓMO UTILIZAR EL PROYECTOR

Cómo ver el proyector

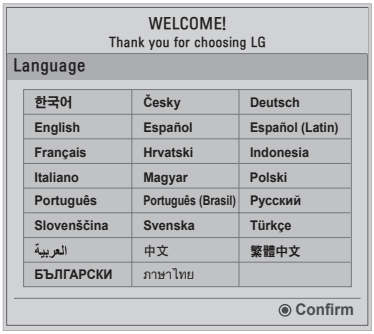
Cómo encender el proyector

La pantalla de menú que se muestra en este manual del usuario es un ejemplo para ayudar a los usuarios a comprender cómo utilizar el producto y puede verse diferente a la pantalla real.

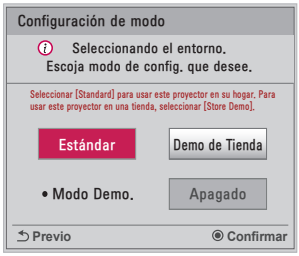
1 Conecte el cable de alimentación como corresponde.

2 Después de esperar un momento, presione el botón **POWER** en el control remoto o en el Botón de control.

3 En la pantalla de selección de idioma, seleccione uno.



4 En la pantalla **Configuración de modo**, seleccione el modo de configuración deseado.

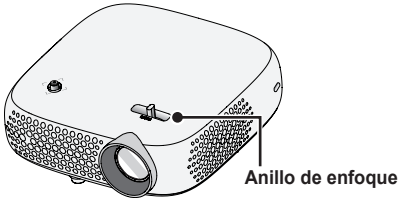

Configuración de modo
Seleccionando el entorno.
Escoja modo de config. que desee.
Seleccionar [Standard] para usar este proyector en su hogar. Para usar este proyector en una tienda, seleccionar [Store Demo].
Estándar
Demo de Tienda
• Modo Demo.
Apagado
Previo
Confirmar

* **Demo de Tienda** se utiliza cuando se exhibe el producto en la tienda. El modo de imagen se restablece en forma automática luego de un periodo de tiempo determinado. Puede seleccionar **Estándar** para utilizar el producto en su hogar.

5 Seleccione una señal de entrada con el botón **INPUT** del control remoto.

Enfoque de la imagen en la pantalla

Cuando aparezca una imagen en la pantalla, compruebe que esté en foco y que se ajuste a la pantalla correctamente.
Ajuste el enfoque de la imagen mediante la rotación del anillo de enfoque hacia la derecha o la izquierda.
Asegúrese de que el producto no se mueva cuando ajuste el enfoque.



Cómo ver el proyector

1 En modo de espera, presione el botón **POWER** para encender el proyector.

2 Presione el botón **INPUT** y seleccione la señal de entrada que desee.

3 Controle el proyector con los siguientes botones mientras observa la imagen proyectada.

Botón	Descripción
VOLUME +, -	Ajusta el nivel del volumen.
MUTE	Silencia todos los sonidos.
Q.MENU	Accede al menú rápido. (Consulte la página 29.)
RATIO	Cambia el tamaño de una imagen.
KEY.S ▲,▼	Permite ajustar Keystone. (Consulte la página 27.)

4 Para apagar el proyector, presione el botón **POWER**.

Opciones adicionales

Ajuste de la relación de aspecto

- Para cambiar el tamaño de una imagen y verla en su tamaño óptimo, presione **RATIO** mientras el proyector está en uso.

NOTA

- El tamaño de imagen disponible puede variar según la señal de entrada.
- También puede utilizar el botón **Q.MENU** o **SETTINGS**.

Menú	Descripción
16:9	Cambia el tamaño de las imágenes a la proporción 16:9.
Completo	Cambia a la pantalla completa, independientemente de la relación de aspecto.
Original	Muestra las imágenes de video en el tamaño original sin eliminar las partes del borde de la imagen. • Si selecciona **Original** es posible que se produzcan distorsiones de la imagen en los bordes de la pantalla.
Por Programa	Muestra imágenes con la misma relación de aspecto que la imagen original.
4:3	Cambia el tamaño de las imágenes al modo 4:3 estándar previo.
Zoom	Cambia el tamaño de la imagen para que se ajuste al ancho de la pantalla. Es probable que las partes superior e inferior de la imagen se corten. Presione el botón < o > para acercar o alejar la vista de la imagen. Presione el botón ∧ o ∨ para mover la imagen.
Zoom cine 1	Ajusta el formato de una imagen según la relación de aspecto cinemascope, 2,35:1. Va desde 1 hasta 16. Presione el botón < o > para acercar o alejar la vista de la imagen. Presione el botón ∧ o ∨ para mover la imagen. • Si amplía o reduce una imagen, es posible que se distorsione.

Cómo utilizar la función Keystone

Para evitar que la imagen en la pantalla se vuelva trapezoidal, **Keystone** ajusta el ancho superior e inferior de la imagen si el proyector no está colocado en un ángulo recto a la pantalla.
Debido a que la función **Keystone** puede causar una calidad inferior de la imagen en pantalla, utilice esta función solo cuando no sea posible colocar el proyector en un ángulo óptimo.

1 Presione el botón **KEY.S** ▲ o **KEY.S** ▼ para ajustar la imagen.
- **Keystone** se puede ajustar de **-40** a **40**.

2 Presione el botón **OK** cuando haya finalizado.

Cómo cambiar el dispositivo de entrada

Para seleccionar una entrada externa

Seleccione la entrada externa.
Es posible que la imagen del menú sea diferente a la pantalla del producto.

- Presione el botón **INPUT** en el control remoto para mostrar la pantalla de selección.
  - En primer lugar, se muestran las entradas conectadas. No obstante, la entrada **AV / Componente / SCREEN SHARE** siempre está activada.
  (SCREEN SHARE solo se encuentra disponible para el modelo PW800G).
- Para conectar el proyector a la entrada deseada, seleccione una señal de entrada con el botón **INPUT** en el control remoto. Puede usar el botón < o > para alternar entre todos los modos de entrada.

Selección de una etiqueta de entrada

Muestra los dispositivos que están conectados a los puertos de entrada.

1. Presione el botón **INPUT** en el control remoto para mostrar la selección de entrada en la pantalla.
2. Presione el botón **rojo**.
3. Utilice el botón ∧ o ∨ para desplazarse a una de las fuentes de entrada.
4. Utilice el botón < o > para seleccionar una de las etiquetas de entrada.

Función En blanco

Cómo utilizar la función En Blanco

Esta función puede ser útil cuando necesita atraer la atención de los espectadores durante una reunión o capacitación.

1 Presione el botón **BLANK** y la pantalla se cubrirá con el color de fondo.
Para cambiar el color del fondo, consulte la sección **Cómo seleccionar una imagen en blanco**.

2 Presione cualquier botón para salir de la función de pantalla en blanco.
Para cubrir la pantalla provisoriamente, presione el botón **BLANK** en el control remoto.
No bloquee la lente con ningún objeto mientras el proyector esté en uso.
Podría sobrecalentarse, sufrir deformaciones e incluso generar un incendio.

Cómo seleccionar una imagen en blanco

1 Presione el botón **SETTINGS**.

2 Presione el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar **OPCIÓN 2** y presione el botón **OK**.

3 Presione el botón ∧, ∨ para seleccionar **Imagen Blanca** y presione el botón **OK**.

4 Utilice el botón ∧ o ∨ para avanzar hasta el ajuste u opción que desee y presione el botón **OK**.

Uso del menú rápido

Puede personalizar los menús de uso frecuente.

1 Presione el botón **Q.MENU**.

2 Presione el botón < o > para seleccionar una entrada y luego presione el botón **OK**.

Menú	Descripción
Relación de Aspecto	Cambia el tamaño de la imagen.
Modo de Proyecc	Pone la imagen proyectada boca abajo o la gira horizontalmente.
Modo de imagen	Cambia el modo de imagen.
Modo de audio	Ajusta el modo de sonido.
Temporizador	Ajusta el proyector para que se apague a la hora predeterminada.
Voz Clara II	Hace que la voz que se emite del proyector sea fuerte y clara.
Ahorro de energía	Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo.
Dispositivo USB	Le permite quitar de manera segura un dispositivo USB conectado. (El menú aparece únicamente al conectar un dispositivo USB)

3 Presione el botón ∧, ∨ para desplazarse a través de los siguientes menús.

ENTRETENIMIENTO

Uso de SCREEN SHARE

* Esta función solo se encuentra disponible para el modelo PW800G.

1 Configure la salida externa del proyector en **SCREEN SHARE**.
2 Habilite la función SCREEN SHARE en el dispositivo que desea conectar.
3 Conecte el proyector desde la lista de búsqueda en el dispositivo que desea conectar.
(Cuando conecte el proyector a su computadora portátil, ingrese el código de acceso que se muestra en su pantalla. La solicitud del código de acceso se mostrará solo cuando se conecte primero)
4 Si el dispositivo deseado acepta la solicitud, se iniciará SCREEN SHARE.

PRECAUCIÓN

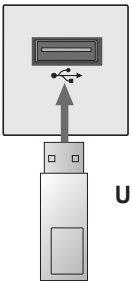
- Windows 7/8/8.1 son compatibles con SCREEN SHARE cuando utiliza esta función. Sin embargo, es posible que algunas computadoras no sean compatibles con SCREEN SHARE.
- Se garantiza que todas las versiones de los dispositivos Android ICS, Jellybean y Kitkat de los productos LG son compatibles.
- Al conectarse a través de SCREEN SHARE, se recomienda colocar el dispositivo muy cerca del proyector.
- Es posible que la tasa de respuesta y la calidad de imagen varíen dependiendo del entorno del usuario.
- Para obtener más información acerca del dispositivo al que desea conectarse, consulte el manual del usuario.
- Algunas computadoras portátiles con Windows 8.1 pueden tener dificultades para reconectar al inicializar la información del dispositivo durante una conexión inalámbrica. En este caso, se recomienda que quite el dispositivo registrado y lo vuelva a conectar.

MIS MEDIOS

Antes del uso

Cómo conectar un dispositivo USB

Conecte un dispositivo USB (disco duro externo, memoria USB) al puerto USB del proyector para mostrar en el proyector los archivos de contenido almacenados en ese dispositivo.
No podrá escribir o borrar datos en el dispositivo USB. Conecte una unidad flash USB según se indica a continuación.



Unidad flash USB

Cómo quitar un dispositivo USB

1. Haga clic el botón **Q.MENU**.
2. Utilice el botón < o > para avanzar hasta **Dispositivo USB** y presione el botón **OK**.
3. Seleccione un dispositivo USB para extraer. Antes de extraer la unidad, espere la confirmación de que el dispositivo USB se detuvo.

NOTA

- Si se desconecta antes, puede ocurrir un error en el proyector o en el dispositivo de almacenamiento USB.
- Luego de haber seleccionado extraer el dispositivo USB, ya no se puede seguir leyendo desde él. Quite el dispositivo de almacenamiento USB y luego vuelva a conectarlo.

Sugerencias para el uso de dispositivos USB

- Si el dispositivo de almacenamiento USB tiene un programa de reconocimiento automático incorporado o utiliza su propio controlador, es posible que no funcione.
- Algunos dispositivos de almacenamiento USB podrían no funcionar de manera adecuada o no funcionar en absoluto.
- Si usa un cable de extensión para USB, es posible que el dispositivo USB no sea reconocido o no funcione correctamente.
- Utilice solo dispositivos de almacenamiento USB formateados con el sistema de archivos FAT32 o NTFS de Windows.
- Para unidades de disco duro USB, se recomienda el uso de dispositivos con una clasificación de voltaje menor a 5 voltios y una clasificación de corriente menor a 500 mA.
- Se recomienda usar un concentrador USB o un disco duro con fuente de alimentación. (Si la fuente de alimentación no es suficiente, es posible que no se detecte correctamente el dispositivo de almacenamiento USB)
- Se recomienda el uso de unidades flash USB de 32 GB o menos y de discos duros USB de 1 TB o menos.
- Si un disco duro USB que usa la función de ahorro de energía no funciona adecuadamente, apague la alimentación de corriente y luego vuelva a encenderla. Para obtener más información, consulte el manual del usuario de la unidad de disco duro USB.
- Los datos del dispositivo de almacenamiento USB pueden resultar dañados, de modo que asegúrese de realizar copias de seguridad de los archivos importantes en otros dispositivos. El mantenimiento de la información es responsabilidad del usuario y el fabricante no se responsabiliza por la pérdida de datos.

Para usar Mis medios

1 Presione el botón **SETTINGS** en el control remoto.

2 Seleccione **MIS MEDIOS**.

Seleccione el archivo deseado de la lista. Proyecte el archivo escogido.
Se establece la configuración relativa a las reproducciones cuando se activa la opción durante la reproducción del disco.

Archivo de compatibles con Mis medios

- Velocidad de transferencia máxima: 20 Mbps (megabits por segundo)
- Formatos de subtítulos externos compatibles:
  *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer) y *.psb (PowerDivx)
- Formatos de subtítulos internos compatibles:
  SRT/ASS/SSA (compatible con subtítulos internos generados desde DivX6)

Códec de video compatible

Máximo: 1920 x 1080 a 30p (solo Motion JPEG 640 x 480 a 30p)

Extensión	Códec	
.asf, .wmv	Video	Perfil avanzado VC-1, perfiles simple y principal VC-1
	Audio	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx, .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4, .m4v, .mov	Video	H.264 / AVC, MPEG-4 Part 2
	Audio	AAC
.mkv	Video	H.264 / AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts	Video	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg	Video	MPEG-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II

Archivos de audio

Tipo de archivo	Elemento	Información
MP3	Tasa de bits	32 kbps a 320 kbps
	Tasa de muestreo	32 kHz a 48 kHz
AC3	Tasa de bits	32 kbps a 640 kbps
	Tasa de muestreo	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Tasa de bits	32 kbps a 448 kbps
	Tasa de muestreo	32 kHz a 48 kHz
AAC, HEAAC	Tasa de bits	24 kbps a 3844 kbps
	Tasa de muestreo	8 kHz a 96 kHz
CDDA	Tasa de bits	1,44 kbps
	Tasa de muestreo	44,1 kHz
LPCM	Tasa de bits	1,41 Mbps a 9,6 Mbps
	Tasa de muestreo	Multicanal: 44,1 kHz; 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Estéreo: 176,4 kHz, 192 kHz

Cómo ver los videos

En la **Lista de películas** puede ver películas almacenadas en el dispositivo de almacenamiento USB conectado. Controla la reproducción y configura las opciones mientras ve los videos.

Sugerencias para reproducir archivos de video

- Es posible que algunos subtítulos creados por los usuarios no funcionen correctamente.
- Los archivos de video y de subtítulos deben estar en la misma carpeta. Para que los subtítulos aparezcan correctamente, los archivos de video y de subtítulos deben tener el mismo nombre.
- No hay compatibilidad con ninguna transmisión que contenga GMC (Compensación de movimiento global) o Qpel (Estimación de movimiento de cuarto de píxel).
- La única compatibilidad es con el formato H.264/AVC con nivel de perfil 4.1 e inferiores.
- Los archivos de video que excedan los 50 GB (gigabytes) no son compatibles para reproducción. El límite de tamaño de archivo depende del entorno de codificación.
- El códec de audio DTS no es compatible.

Exploración de la lista de películas

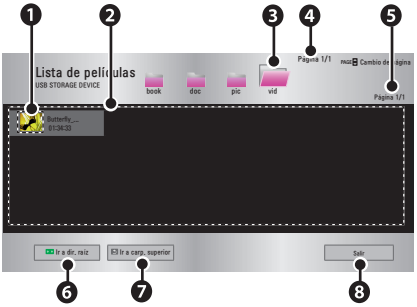
Reproduce un archivo de video almacenado en el dispositivo conectado.

1 Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.

2 Presione el botón **USB**.

3 Presione el botón < o > para seleccionar **Lista de películas** y presione el botón **OK**.

4 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar el archivo que desee y presione el botón **OK**.



	Descripción
❶	Imágenes en miniatura
	Archivo anormal
	Archivo no compatible
❷	Lista de archivos
❸	Sube un nivel de carpeta.
❹	Página actual/Cantidad total. de páginas de carpeta.
❺	Página actual/Cantidad total. de páginas de archivo
❻	Sube al nivel superior de carpeta.
❼	Sube un nivel de carpeta.
❽	Sale de la lista de películas

5 Controle la reproducción a través de los siguientes botones.

Configu-ración	Descripción
◀ ▶	Muestra la posición de reproducción actual. Utilice los botones <, > para moverse hacia adelante o hacia atrás.
■	Detiene la reproducción y vuelve a la lista de películas.
▶	Regresa a la reproducción normal.
❚❚	Pausa el reproductor multimedia. La reproducción se reinicia si no se presiona un botón en el control remoto dentro de un intervalo de 10 minutos después de poner pausa.
	❚❚ ▶▶ Muestra la imagen en cámara lenta.
◀◀ ▶▶	La velocidad de reproducción cambia cada vez que este botón se presiona: x2, x4, x8, x16, x32.
e	Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo.
Opción	Aparecerá una ventana emergente.
Ocultar	Oculta la barra del reproductor. Presione el botón **OK** para que aparezca.
Salir	Vuelve a la pantalla de la lista de películas.

Opciones de la lista de películas

1 Presione el botón **Q.MENU**.

2 Utilice el botón ∧ o ∨ para avanzar hasta la opción deseada y presione el botón **OK**.

3 Use el botón ∧, ∨, < o > para configurar cada elemento.

Establecer reproducción de video.

Configuración	Descripción
Tamaño de imagen	Selecciona el tamaño de la pantalla de reproducción. • **Completo**: los archivos se reproducen en modo de pantalla completa, según la relación de aspecto del video. • **Original**: muestra el video en su tamaño original.
Lenguaje de Audio	Le permite seleccionar el idioma para el archivo con varias pistas de audio. Esta opción no está disponible si el archivo posee una sola pista de audio.
Idioma subtítulo	Permite activar o desactivar los subtítulos. • **Language** : se puede seleccionar cualquiera de los idiomas disponibles. • **Página de código** : se puede seleccionar un conjunto de caracteres para un subtítulo. De manera predeterminada, el subtítulo se muestra en el idioma configurado en **OPCIÓN 1** → **Lenguaje(Language)**. - **Sync.** : si un subtítulo no está sincronizado con su video, puede ajustar la velocidad en unidades de 0,5 segundos. - **Ubicación**: mueve la ubicación de un subtítulo. - **Tamaño** : cambia el tamaño de la fuente de los subtítulos.
Repetir	Permite **Encendido** o **Apagado** la función de repetición. Cuando está desactivada, el siguiente archivo puede reproducirse de manera secuencial, si el nombre del archivo es similar.

Idioma subtítulo

Idioma del subtítulo	Lenguaje
Latino1	Inglés, Español, Francés, Alemán, Italiano, Sueco, Finlandés, Holandés, Portugués, Danés, Rumano, Noruego, Albanés, Gaélico, Galés, Irlandés, Catalán, Valenciano
Latino2	Bosnio, Polaco, Croata, Checo, Eslovaco, Esloveno, Serbio, Húngaro
Latino4	Estoniano, Letón, Lituano
Cirílico	Búlgaro, Macedonio, Ruso, Ucraniano, Cazaquistanés
Griego	Griego
Turco	Turco
Hebreo	Hebreo moderno
Chino	Chino simplificado
Coreano	Coreano
Árabe	Árabe
Tailandés	Tailandés

Establecer video.
Puede cambiar los ajustes de video.
(Consulte "Configuración de IMAGEN" 55)

Establecer audio.
Puede cambiar la configuración de audio.
(Consulte "Configuración de AUDIO" 60)

Cómo registrar el código DivX

Verifica el código de registro de DivX para reproducir nuevamente los videos DivX protegidos.
Registro en http://vod.divx.com.
Use el código de registro para alquilar o comprar películas en www.divx.com/vod.

1 En el menú Config., avance hasta **OPCIÓN 1** y presione **DivX(R) VOD**.

2 Presione el botón ∧ o ∨ para avanzar hasta **Registro** y presione el botón **OK**.

Usted debe registrar su dispositivo para reproducir vídeos protegidos DivX(R).
Código del registro: XXXXXXXXXX
Registro en http://vod.divx.com
Sí

3 Verifique el **Código del registro** DivX.

NOTA

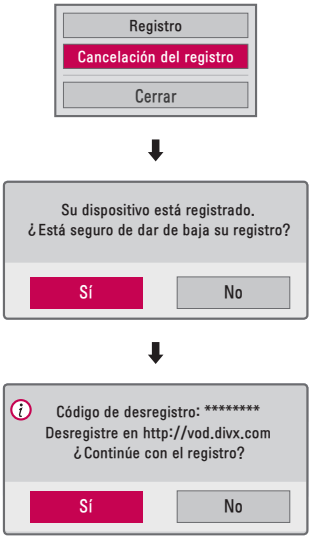
- Los archivos DivX alquilados o comprados no pueden reproducirse si se utiliza un código de registro de DivX de otro dispositivo. Utilice solo el código de registro de DivX suministrado para este dispositivo.
- Es posible que los archivos convertidos que no cumplan con el estándar de códec de DivX no se reproduzcan o reproduzcan imágenes y sonido anormales.

Para cancelar el registro del código DivX

Utilice el código de desactivación de DivX para desactivar la función DivX DRM.

1 En el menú Config., avance hasta **OPCIÓN 1** y presione **DivX(R) VOD**.

2 Utilice el botón ∧ o ∨ para avanzar hasta **Cancelación del registro** y presione el botón **OK**.



3 Seleccione **Sí**.

NOTA

- ¿Qué es DRM (Administración de derechos digitales)? Es una tecnología y un servicio que evita el uso ilegal de contenidos digitales para proteger los beneficios y derechos del dueño de la propiedad intelectual. Luego de verificar la licencia mediante un método en línea, los archivos se pueden reproducir.

Cómo ver fotos

Puede ver fotos almacenadas en un dispositivo conectado.

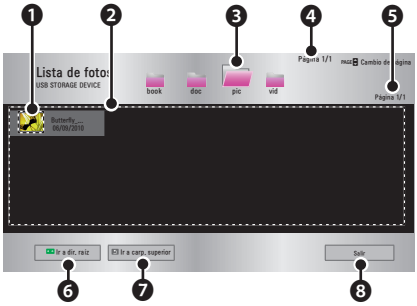
Archivos de foto compatibles

FOTO (*.JPEG)
Modo secuencial base: 64 píxeles (ancho) x 64 píxeles (alto) - 15360 píxeles (ancho) x 8640 píxeles (alto)
Modo secuencial base: 64 píxeles (ancho) x 64 píxeles (alto) - 1920 píxeles (ancho) x 1440 píxeles (alto)

- Solo son compatibles los archivos JPEG.
- Los archivos no compatibles se muestran en la forma de un icono.
- Aparece un mensaje de error cuando los archivos se encuentran dañados o los formatos no se pueden reproducir.
- Es posible que los archivos de imágenes dañados no se muestren correctamente.
- La visualización de imágenes de alta resolución en pantalla completa puede demorar un poco.

Exploración de la lista de fotos

1. Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
2. Presione el botón **USB**.
3. Presione el botón < o > para seleccionar **Lista de fotos** y presione el botón **OK**.
4. Utilice el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar el archivo que desee y presione el botón **OK**.



	Descripción	
❶	Imágenes en miniatura	
	Archivo anormal	
	Archivo no compatible	
❷	Lista de archivos	
❸	Sube un nivel de carpeta.	
❹	Página actual/Cantidad total. de páginas de carpeta.	
❺	Página actual/Cantidad total. de páginas de archivo	
❻	Sube al nivel superior de carpeta.	
❼	Sube un nivel de carpeta.	
❽	Sale	

5 Controle la reproducción a través de los siguientes botones.

Configuración	Descripción
◀ ▶	Permite seleccionar la foto anterior o siguiente.
Presentación	Durante la presentación se muestran todas las fotos. • Configure **Veloc. de presentación** en el menú **Opción** → **Establecer visualización de fotos.**.
BGM	Puede escuchar música mientras mira fotos en tamaño completo. • Configure **BGM** en el menú **Opción** → **Establecer visualización de fotos.**.
↻	Gira las fotos. • Gira una foto en 90°, 180°, 270° o 360° hacia la derecha. • Las fotos no se pueden girar si el ancho es mayor a la altura máxima de la resolución máxima admitida.

Configuración	Descripción
🔍	Muestra la foto en el modo completo o el modo original. Presione el botón **azul** para agrandar la imagen.
e	Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo.
Opción	Aparecerá una ventana emergente.
Ocultar	Oculta el menú cuando está en pantalla completa. • Para ver el menú, presione el botón **OK** en el control remoto.
Salir	Sale de la visualización de fotos en pantalla completa.

Opciones de la lista de fotos

1 Presione el botón **Q.MENU**.

2 Utilice el botón ∧ o ∨ para avanzar hasta la opción deseada y presione el botón **OK**.

3 Use el botón ∧, ∨, < o > para configurar cada elemento.

Establecer visualización de fotos.

Configuración	Descripción
Veloc. de presentación	Selecciona una velocidad de presentación.
BGM	Selecciona una carpeta de música para la música de fondo. • No puede cambiar la carpeta de música cuando se reproduce música de fondo. • Para la música de fondo solo se puede seleccionar la carpeta del mismo dispositivo. - **Repetir**: Selecciona la reproducción con repetición. - **Aleatorio**: Selecciona la reproducción aleatoria.

Establecer video.
Puede cambiar los ajustes de video. (Consulte "Configuración de IMAGEN" 55)

Establecer audio.
Puede cambiar los ajustes de audio. (Consulte "Configuración de AUDIO" 60)

Cómo escuchar música

Puede reproducir archivos de audio en el dispositivo conectado.

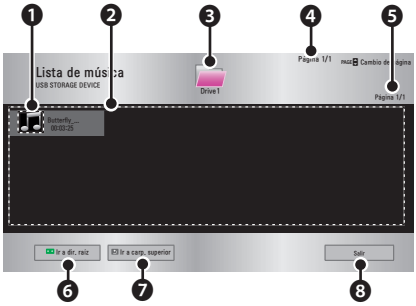
Archivos de música compatibles

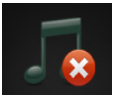
*.MP3
Rango de tasa de bits: de 32 Kbps a 320 Kbps

- Frecuencia de muestreo MPEG1, capa 3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Frecuencia de muestreo MPEG2, capa 3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

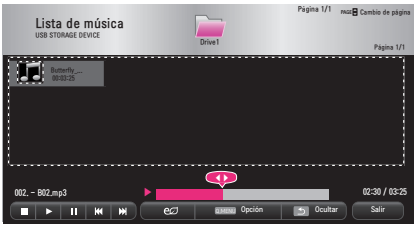
Exploración de la lista de música

1. Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
2. Presione el botón **USB**.
3. Presione el botón < o > para seleccionar **Lista de música** y presione el botón **OK**.
4. Utilice el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar el archivo que desee y presione el botón **OK**.



	Descripción	
❶	Imágenes en miniatura	
	Archivo anormal	
	Archivo no compatible	
❷	Lista de archivos	
❸	Sube un nivel de carpeta.	
❹	Página actual/Cantidad total. de páginas de carpeta.	
❺	Página actual/Cantidad total. de páginas de archivo	
❻	Sube al nivel superior de carpeta.	
❼	Sube un nivel de carpeta.	
❽	Sale	

5 Controle la reproducción a través de los siguientes botones.



Configuración	Descripción
◀ ▶	Cambia la posición de reproducción.
■	Detiene la reproducción.
▶	Regresa a la reproducción normal.
II	Pausa el reproductor multimedia.
⏮ ⏭	Reproduce el archivo anterior/siguiente.
	Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo.
Opción	Configura las opciones de la Lista de música.
Ocultar	Oculta la barra del reproductor. • Presione el botón **OK** para que aparezca la barra de reproducción.
Salir	Vuelve a la pantalla Lista de música.

Opciones de la lista de música

1 Presione el botón **Q.MENU**.

2 Utilice el botón ∧ o ∨ para avanzar hasta la opción deseada y presione el botón **OK**.

3 Use el botón ∧, ∨, < o > para configurar cada elemento.

Establecer reproducción de audio.

Configura-ción	Descripción
Repetir	Selecciona la reproducción con repetición.
Aleatorio	Selecciona la reproducción aleatoria.

Establecer audio.

Puede cambiar los ajustes de audio.
(Consulte "Configuración de AUDIO" 60)

Cómo ver archivos

Puede ver los archivos de documentos almacenados en un dispositivo conectado.

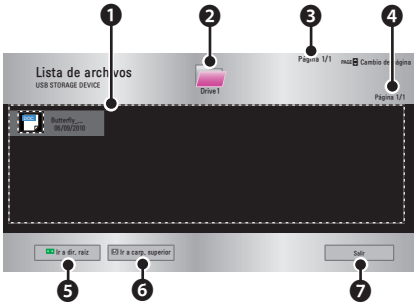
Formatos de archivo compatibles

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP
Microsoft Office, versiones 97/2000/2002/2003/2007
Adobe PDF, versión 1.0/1.1/1.2/1.3/ 1.4
Hangul:
Versiones 97/2000/2002/2005/2007

- El visor de archivos reordena un documento, por lo que podría verse distinto a como se ve en una PC.
- En los documentos que incluyen imágenes, la resolución puede ser más baja durante el proceso de reordenamiento.
- Si el documento es grande o tiene muchas páginas, podría tomar más tiempo en cargar.
- Las fuentes no compatibles pueden reemplazarse con otras.
- El visor de archivos no puede abrir documentos de Office que contienen muchas imágenes en alta resolución. En ese caso, reduzca el tamaño del archivo de imagen, guárdelo en un dispositivo de almacenamiento USB y ejecute el visor de archivos de nuevo o conecte su PC al proyector y abra el archivo en su PC.

Exploración de la lista de archivos

1. Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
2. Presione el botón **USB**.
3. Presione el botón < o > para seleccionar **Lista de archivos** y presione el botón **OK**.
4. Utilice el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar el archivo que desee y presione el botón **OK**.



	Descripción
❶	Lista de archivos
❷	Sube un nivel de carpeta.
❸	Página actual/Cantidad total. de páginas de carpeta.
❹	Página actual/Cantidad total. de páginas de archivo
❺	Sube al nivel superior de carpeta.
❻	Sube un nivel de carpeta.
❼	Sale

5 Controle la reproducción a través de los siguientes botones.

- Haga clic en **Ir a página** y luego en la ventana emergente donde se selecciona el número de páginas que aparece. Indique una página para ir a la página que desee.
- Presione el botón **VOLUME +, -** para acercar o alejar la imagen.

Presione el botón **OK** y luego use los botones **arriba, abajo, izquierda, derecha** para moverse a **Ir a página** o **Zoom**.

Configuración	Descripción
Ir a página	Va a la página que desee. Use los botones **arriba, abajo, izquierda, derecha** para seleccionar una página y presione el botón **OK**.
Zoom	Amplía o reduce el documento.
Opción	Configura las opciones del visor de archivos.
Ocultar	Oculta el menú. • Presione el botón **OK** para que aparezca.
Salir	Vuelve a la pantalla del visor de archivos.

Opciones de la lista de archivos

1 Presione el botón **Q.MENU**.

2 Use el botón ∧, ∨, < o > para configurar cada elemento.

Configurar opción de visualización del archivo

Configuración	Descripción	
Cargar una sola página	**Encendido**	Carga y muestra las páginas una por una. El tiempo de carga inicial es reducido pero la visualización de una página con mucho contenido puede ser lenta.
	Apagado	Carga todas las páginas de un archivo en la memoria antes de comenzar a mostrarlas. El tiempo de carga inicial es largo, pero puede navegar por las páginas rápidamente después de que la carga esté completa. Es posible que las páginas no carguen si el archivo es muy grande.
Calidad de imagen	Puede establecer la calidad de la imagen incluida en el documento. Hay disponibles tres opciones para la calidad de la imagen: alta, media, baja. Mientras más alta sea la calidad de la imagen, más corto será el tiempo de visualización de la imagen.	
Alinear documento	Selecciona el método de alineación inicial del documento.	

La configuración del visor de archivos es predeterminada, por lo tanto, cierre el documento abierto, si hay alguno, para aplicar los cambios al nuevo documento.

FUNCIÓN 3D

La tecnología 3D utiliza distintos cuadros de video para cada ojo, lo cual agrega profundidad al video.

Mientras se ven videos en 3D

⚠ ADVERTENCIA

- Si ve imágenes 3D por un tiempo prolongado, su vista podría deteriorarse.
- Si mira el proyector o una pantalla de juego durante mucho tiempo con gafas 3D puestas, podría experimentar mareos o fatiga ocular.
- Las personas con enfermedades crónicas (epilepsia, enfermedades cardiovasculares, enfermedades relacionadas con la presión arterial, etc.), las mujeres embarazadas y las personas con cinetosis grave deben evitar mirar videos en 3D.
- Las personas con ceguera estereoscópica o con problemas estereoscópicos también deben evitar ver videos en 3D. Puede causar visión doble o malestar visual.
- Las personas con estrabismo, ambliopía o astigmatismo pueden tener dificultad para percibir la profundidad del video y se pueden fatigar fácilmente debido a la visión doble u otros malestares. Se les recomienda descansar con mayor frecuencia que otros espectadores.
- Ya que las imágenes 3D pueden confundirse con la realidad, algunas personas podrían verse sorprendidas o sufrir emociones fuertes.
- No mire imágenes 3D cerca de objetos frágiles u objetos que se puedan voltear fácilmente.
- Tenga cuidado de no producirse daños personales, ya que, subconscientemente, podría intentar escapar de las vívidas imágenes 3D.

- **Advertencia sobre convulsiones causadas por fotosensibilidad**
  - Algunas personas podrían experimentar convulsiones u otros síntomas anormales al exponerse a una luz destellante o a patrones específicos provenientes de un videojuego. Si algún miembro de su familia tiene antecedentes de epilepsia o ha experimentado convulsiones, consulte a su médico antes de ver imágenes 3D. Si experimenta uno de los siguientes síntomas mientras ve un video en 3D, deje de verlo de inmediato y descanse.
  - Mareos, vista alterada, tics en los ojos o músculos faciales, movimientos involuntarios, calambres, pérdida de conciencia, confusión, pérdida del sentido de dirección o náuseas. Consulte a su médico si el síntoma no desaparece.
- Con las siguientes medidas preventivas, puede reducir los riesgos de sufrir convulsiones fotosensibles.
  - Tome un descanso de 5 a 15 minutos después de estar 1 hora viendo imágenes.
  - Si varía la visión de cada ojo, corrija la variación antes de comenzar a ver el video en 3D.
  - Asegúrese de que el video en 3D esté directamente en frente suyo, al nivel de los ojos.
  - Debe dejar de ver el video si sufre dolor de cabeza, fatiga o mareos.
  - No mire imágenes 3D por un tiempo prolongado cuando esté cansado o enfermo.

⚠ PRECAUCIÓN

- Se debe tener especial cuidado cuando los niños vean videos en 3D.

Al ver video en 3D

- Evite que los niños menores de 5 años de edad, vean videos en 3D. Podría dañarse el desarrollo ocular.
- Los niños de 10 años o menos aún están desarrollando su vista y pueden tener una tendencia excesiva a tocar o saltar a la pantalla. Se recomienda la orientación y supervisión de un adulto.
- Debido a que la distancia entre ojos es más estrecha en los niños que en los adultos, los niños tienden a notar una diferencia mayor en las imágenes percibidas por cada ojo. Por lo tanto, incluso cuando miran el mismo video en 3D, los niños pueden tener una mayor percepción de la profundidad que los adultos.
- Los jóvenes de 19 años o menos pueden responder con sensibilidad al estímulo de la luz del contenido en 3D. No se recomienda la visualización excesiva cuando se ve fatigado.
- Los espectadores de edad pueden tener una menor percepción de la profundidad que los espectadores más jóvenes. Evite ver videos a una distancia menor que la recomendada.
- Mire imágenes 3D dentro del mejor ángulo de visión y a la distancia óptima.
- Si está fuera del ángulo o de la distancia de visión, es posible que no pueda ver imágenes 3D. No puede ver imágenes 3D si está acostado.

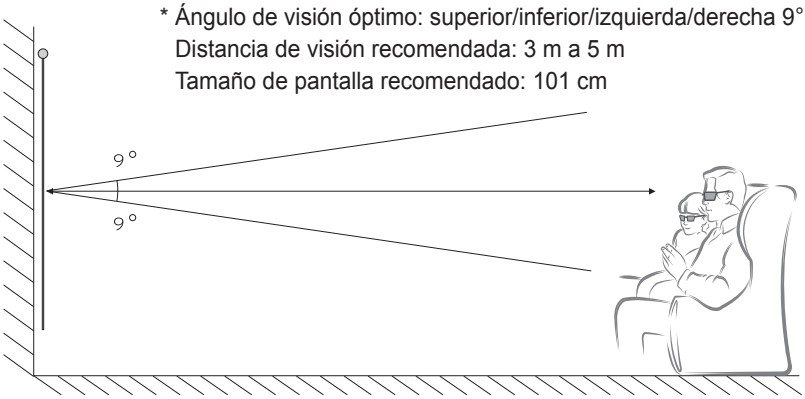
- Podría ver las imágenes izquierdas y derechas superpuestas mientras se inicia el proyector después de encenderlo. La optimización podría tomar algo de tiempo.
- Es posible que tome algo de tiempo para que la imagen 3D se vea normal luego de que aleja la vista de la pantalla y vuelve a mirar la imagen 3D.
- La imagen podría parpadear levemente cuando vea imágenes 3D bajo una lámpara con luz fluorescente de 3 longitudes de onda (50 Hz a 60 Hz) o cuando esté cerca de ventanas. De ser así, se recomienda colocar cortinas para evitar la luz directa del sol o, simplemente, bajar las luces.
- Las gafas 3D deben ser del tipo DLP-LINK (DLP Ready).
- Podría no ver imágenes 3D correctamente en caso de que haya un obstáculo entre el proyector y las gafas 3D.
- Instale el proyector 3D lo más lejos posible de otros dispositivos.
- Si en el futuro se llegara a utilizar como estándar un formato de transmisión 3D que no sea compatible con este televisor, podrá agregar un decodificador externo.

Verifique lo siguiente cuando use las gafas 3D.

- No use gafas 3D como si fueran lentes corrientes, gafas de sol o antiparras.
  - Si lo hace, podrían provocarse lesiones.
- No guarde las gafas 3D en lugares con temperaturas muy altas o bajas. Si lo hace, esto puede causar deformaciones en las gafas. No las use si están deformadas.
- No deje caer las gafas 3D ni permita que entren en contacto con otros objetos.
  - Esto podría causar una falla en el producto.
- Las lentes de las gafas 3D se rayan con facilidad. Use un paño limpio y suave para limpiarlas.
- Las partículas ajenas en el paño pueden causar rayones.
- No raye la superficie de las gafas 3D con objetos puntiagudos ni los limpie con químicos. Si las gafas 3D se rayan, es posible que las imágenes no se vean de forma normal.

Requisitos para ver imágenes 3D

* Ángulo de visión óptimo: superior/inferior/izquierda/derecha 9°
  Distancia de visión recomendada: 3 m a 5 m
  Tamaño de pantalla recomendado: 101 cm



* Los videos en 3D solo se deben ver en entornos oscuros.

NOTA

- La vinculación de las gafas DLP-LINK se ve afectada por la intensidad de la luz que refleja la pantalla.
  Por lo tanto, la vinculación con gafas DLP-LINK podría no funcionar correctamente si la luz que refleja la pantalla no es lo suficientemente brillante, como cuando al área circundante posee brillo, la pantalla es grande o está activado el modo de ahorro máximo de energía.
- Es posible que algunos menús no funcionen mientras se reproduce video en 3D.
- Puede ver un video en 3D correctamente solo cuando se haya seleccionado la opción de formato de video 3D en el proyector.

1 Verifique los requisitos mínimos del sistema para su computadora. Los requisitos mínimos son:

Microsoft® Windows® XP, Vista 32/64 bit ,Windows 7 32/64 bit
CPU Intel® Core 2 Duo o AMD Athlon™ X2, o superior
Más de 1 GB de memoria del sistema (2 GB recomendado)
100 MB o más de espacio disponible
DirectX 9 o superior
La tarjeta de video debería soportar la frecuencia vertical de 120 (Hz).
Requisitos recomendados para la tarjeta de video
- Velocidad del procesador gráfico de más de 700 MHz
- Memoria de 512 MB o más

- Se puede utilizar una computadora portátil que posea los chipsets mencionados, pero podría no funcionar correctamente.

2 Establezca la entrada de video en XGA 120 Hz y reproduzca un archivo de video con un reproductor compatible con 3D.
Los siguientes reproductores de video son compatibles con 3D: Stereoscopic Player, nVidia 3D Vision y TriDef 3D.
Para obtener más información acerca de los reproductores mencionados, visite sus respectivos sitios web en:
www.3dtv.at
www.nvidia.com
www.tridef.com

Para usar las gafas tipo DLP-LINK (DLP-Ready)

1 Mientras ve imágenes 3D desde el proyector, presione los botones en las gafas.

2 Cuando presiona el botón, el fluctuador de parpadeo de las gafas se sincroniza con las imágenes 3D.
(El parpadeo es un método de operación único de las gafas tipo DLP-LINK. Puede ser diferente según el tipo de gafas).

3 Si las gafas parpadean o si hay problemas mientras ve imágenes 3D, primero apague las luces para oscurecer la habitación. Contacte al vendedor de su proyector para aclarar sus dudas acerca de las gafas.

Formatos de entrada 3D compatibles

Entrada	Señal	Resolución	Frecuencia vertical (Hz)	Formato de video en 3D compatible
HDMI	XGA	1024x768	120	Cuadro secuencial/Cuadro alternativo
RGB-PC	XGA	1024x768	120	Cuadro secuencial/Cuadro alternativo

- La resolución compatible con el modo 3D es 1024x768 para entradas HDMI y RGB.
- Es posible que algunos menús no funcionen en la entrada de 120 Hz.

Cómo ver imágenes 3D

1 Reproduzca títulos de video en 3D compatibles.

2 Para **RGB-PC**, debe presionar **AUTO** en el control remoto antes de ver video 3D.

3 Presione el botón **3D**.

4 Mientras ve imágenes 3D desde el proyector, presione los botones de las gafas.

5 Presione el botón **L/R** para cambiar la dirección en que se muestra una imagen en reproducción. Seleccione una pantalla con mejor calidad de imagen 3D.

- Si presiona el botón **3D** durante la reproducción, la imagen vuelve a 2D.

PERSONALIZACIÓN DE LOS AJUSTES

CONFIGURACIÓN

* Es posible que la interfaz del menú sea diferente para cada modelo.
  La imagen de la configuración es del modelo PW800G.

1. Presione el botón **SETTINGS**.
2. Utilice el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar el archivo que desee y presione el botón **OK**.
3. Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar el archivo que desee y presione el botón **OK**.
4. Presione el botón **EXIT** cuando finalice.

Menú	Descripción
IMAGEN	Ajusta la calidad de la imagen para obtener una visualización óptima.
AUDIO	Ajusta la calidad del sonido y el nivel de volumen.
HORA	Establece las funciones relacionadas con la hora.
RED INALÁMBRICA	Funciones relacionadas con la conexión inalámbrica. (Solo disponible para el modelo PW800G).
INFORMACIÓN	Muestra información sobre el proyector. (Solo disponible para el modelo PW600G).
OPCIÓN 1	Personaliza los ajustes generales.
OPCIÓN 2	Personaliza los ajustes relacionados con el proyector.
ENTRADAS	Selecciona la fuente de entrada deseada.
MIS MEDIOS	Accede a archivos de fotos, música, películas y documentos.

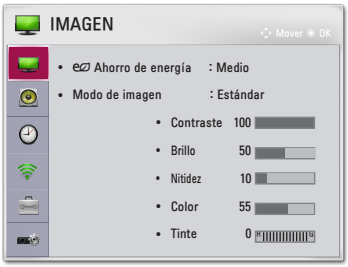
Configuración de IMAGEN

1 Presione el botón **SETTINGS**.

2 Presione el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar **IMAGEN** y presione el botón **OK**.

3 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK**.
- Para volver al menú anterior, presione el botón ↩.

4 Presione el botón **EXIT** cuando finalice.



La configuración de imagen disponible se describe de la siguiente manera.

Elemento	Descripción	
Ahorro de energía	Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo.	
	Modo	
	Mínimo/ Medio/ Máximo	Se aplica al modo de **Ahorro de energía** predefinido.
Modo de imagen	Selecciona el modo de imagen optimizado para el programa o ambiente de visualización. También puede personalizar opciones avanzadas para cada modo.	
	Modo	
	Vivo	Maximiza el efecto visual del video. Resalta el contraste, el brillo y la nitidez para mostrar imágenes vívidas.
	Estándar	Muestra imágenes en niveles estándares de contraste, brillo y nitidez.
	Cine	Optimiza la imagen para una película.
	Deporte	Optimiza la imagen para ver deportes al enfatizar los colores primarios y acciones dinámicas.
	Juego	Optimiza la imagen para jugar videojuegos en pantallas de rápido movimiento.
	Experto1/2	Menú para ajustar la calidad de la imagen que permite tanto a expertos como a aficionados disfrutar de la mejor visualización en el proyector. - El modo **Experto** está diseñado para que los profesionales de la calibración de imágenes controlen y realicen ajustes finos mediante el uso de una imagen en particular. En el caso de imágenes normales, es posible que los efectos no sean muy marcados.
Contraste	Ajusta la diferencia entre las zonas de brillo y las zonas oscuras de la pantalla.	
Brillo	Ajusta el brillo general de la pantalla.	
Nitidez	Ajusta la nitidez de los bordes entre brillo y oscuridad. La nitidez horizontal y vertical está disponible solo en **Experto1/2**.	

Elemento	Descripción	
Color	Ajusta la intensidad de todos los colores.	
Tinte	Ajusta el balance entre los niveles de rojo y de verde.	
Control Avanzado	Personaliza la configuración avanzada.	
Opciones de Imagen	Establece los ajustes opcionales.	
Restablecer imagen	Restablece los valores personalizados por el usuario. Se restablece cada modo de imagen. Seleccione el modo de imagen que desee restablecer.	
Relación de Aspecto	Cambia el tamaño de la imagen.	
Pantalla (RGB-PC)	Ajusta la calidad de imagen de una entrada RGB-PC.	
	Opción	
	Resolución	Las resoluciones disponibles son la resolución 768 (1024 x 768/ 1280 x 768/ 1360 x 768, 60 Hz) y la resolución 1050 (1400 x 1050/ 1680 x 1050, 60 Hz).
	Auto Config.	Proporciona una calidad de imagen optimizada al calibrar automáticamente las inconsistencias del ancho horizontal y de la agitación de imagen causadas por diferencias entre la configuración interna del proyector y varias señales gráficas de la PC. • También puede utilizar el botón **AUTO** del control remoto.
	Ubicación	Mueve la imagen hacia arriba, abajo, izquierda, derecha.
	Tamaño	Cambia el tamaño de la pantalla.
	Fase	Hace la imagen más clara al eliminar el ruido horizontal.
	Restablecer	Restablece todos los ajustes a los predeterminados de fábrica.

Control Avanzado

Elemento	Descripción
Contraste Dinámico	Ajusta el contraste y el color hasta su nivel óptimo, de acuerdo con el brillo de la pantalla.
Color Dinámico	Ajusta los colores para lograr tonos más naturales.
Rango de color	Selecciona el rango de colores que pueden representarse. • **Estándar**: muestra los colores originales de una señal de entrada, independientemente de las características de la pantalla. • **Ancho**: usa los variados colores de la pantalla.
Color de piel	El espectro de los colores de piel se puede configurar por separado para implementarlos según lo defina el usuario.
Color del Cielo	El color de cielo se configura por separado.
Color del Césped	El espectro de colores naturales (prados, montañas, etc.) se puede configurar por separado.
Gamma	Establece la curva de gradación de acuerdo con la salida de la señal de la imagen en relación con la señal de entrada.

* Según la señal de entrada y otros ajustes de la imagen, podría variar el rango de los elementos de ajuste detallados.

Control de Experto

Elemento	Descripción
Contraste Dinámico	Ajusta el contraste y el color hasta su nivel óptimo, de acuerdo con el brillo de la pantalla.
Rango de color	Selecciona el rango de colores que pueden representarse. • **Estándar**: muestra los colores originales de una señal de entrada, independientemente de las características de la pantalla. • **Ancho**: usa los variados colores de la pantalla.
Mejorador de contornos	Muestra los bordes del video más claros y definidos, pero naturales.
Filtro de Color	Filtra un espectro específico de color en colores RGB para lograr un ajuste fino de la saturación de color y del matiz con precisión.

Elemento	Descripción
Temp color	En modo **Experto**, puede personalizar las opciones de cada modo.
	Gamma: seleccione **1.9, 2.2** o **2.4.** **a. Método**: **2 puntos** - **Patrón**: **Interior**, **Exterior** - **Puntos**: **Bajo**, **Alto** - **Rojo/Verde/Azul**: El rango de ajuste de cada color es de **-50** a **+50**. - **Aplicar a todas las entradas**: los valores de **Temp color** se aplican a todos los modos de entrada. **b. Método**: **IRE de 20 puntos** - **Patrón**: **Interior**, **Exterior** - **IRE** (Instituto de ingenieros de radio) es la unidad que indica el tamaño de una señal de video y puede configurarse a **0, 5, 10, 15, ... 100**. Puede realizar un ajuste fino para cada configuración como se muestra a continuación. - **Luminosidad**: el rango de ajuste es de **50** a **500**. - **Rojo/Verde/Azul**: el rango de ajuste es de **-50** a **+50**. - **Aplicar a todas las entradas**: los valores de **Temp color** se aplican a todos los modos de entrada.
Sistema de Mantenimiento de Color	Ajusta los colores rojo, verde, azul, amarillo, cian, magenta. Permite que un experto ajuste el tinte mediante un patrón de pruebas. Se pueden ajustar seis colores de forma selectiva (rojo, verde, azul, cian, magenta, amarillo) sin afectar a los demás. Es posible que no vea el cambio de colores en una imagen normal, incluso después de realizar un ajuste. - **Saturación Rojo/Verde/Azul/Amarillo/Cian/Magenta,** **Tinte Rojo/Verde/Azul/Amarillo/Cian/Magenta,** **Luminosidad Rojo/Verde/Azul/Amarillo/Cian/Magenta**: El rango de ajuste es **-30** a **+30** cada uno.

* Según la señal de entrada y otros ajustes de la imagen, es posible que el rango de los elementos de ajuste detallados varíe.

Opciones de Imagen

Elemento	Descripción
Reducción de ruido	Reduce el ruido de la pantalla en el video.
Reducción ruido MPEG	Elimina el ruido generado al crear señales digitales de la imagen.
Nivel de Negro	Ajusta el brillo o la oscuridad de la pantalla para adaptarse al nivel de negros de la entrada de la imagen mediante el nivel de oscuridad de la pantalla (nivel de negro).
Cine real	Optimiza la pantalla para poder ver películas.
Temp color	Ajusta el color general de la pantalla para que se adapte a sus preferencias. Seleccione **Cálida**, **Fría**, **Media** o **Natural**.

Configuración de AUDIO

1 Presione el botón **SETTINGS**.

2 Presione el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar **AUDIO** y presione el botón **OK**.

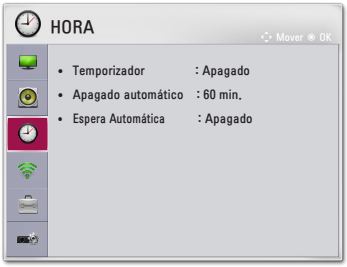
3 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK**.
- Para volver al menú anterior, presione el botón ↩.

4 Presione el botón **EXIT** cuando finalice.

La configuración de sonido disponible se describe a continuación.

Elemento	Descripción	
Modo de audio	Ajusta el modo de sonido.	
	Modo	
	Estándar	Adecuado para todos los tipos de video.
	Noticias/ Música/ Cine/ Deporte/ Juego	Establece el audio optimizado para un género en particular.
Efecto de Sonido	El usuario puede seleccionar varios efectos de sonido.	
	Modo	
	Voz Clara II	Hace que la voz del proyector sea fuerte y clara.
	Virtual Surround	La tecnología patentada de procesamiento de audio de LG permite, desde dos parlantes, un sonido envolvente similar al de 5 canales. • Cuando Voz Clara II se establece en encendido, no se puede seleccionar **Virtual Surround**.
	Ecualizador	Ajusta el volumen al nivel deseado mediante el ecualizador. • La banda de sonido (**100 Hz/ 300 Hz/ 1 kHz/ 3 kHz/ 10 kHz**) se puede ajustar de **- 10** a **10**. • **Restablecer**: restablece las opciones de voz que el usuario modificó.
	Balance	Ajusta el balance entre izquierda y derecha para los parlantes.
	Restablecer	Inicialice el efecto aplicado en el menú Efecto de Sonido.
Volumen automático	Ajusta el nivel de volumen automáticamente.	

Ajuste de HORA



1 Presione el botón **SETTINGS**.

2 Presione el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar **HORA** y presione el botón **OK**.

3 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK**.
- Para volver al menú anterior, presione el botón ↩.

4 Presione el botón **EXIT** cuando finalice.

La configuración de hora disponible se describen de la siguiente manera.

Elemento	Descripción
Temporizador	Apaga el proyector luego de transcurrida una cantidad de minutos preestablecida. Para cancelar **Temporizador**, seleccione **Apagado**.
Apagado automático	Si no hay señal ni clave, el proyector se apagará automáticamente después de transcurrido el tiempo predeterminado.
Espera Automática	Apaga el proyector de manera automática después de un periodo de tiempo establecido si es que no se ha presionado una tecla en el proyector.

Ajuste de RED INALÁMBRICA

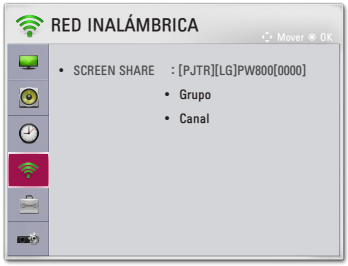
* Solo disponible para el modelo PW800G.

1 Presione el botón **SETTINGS**.

2 Presione el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar **RED INALÁMBRICA** y presione el botón **OK**.

3 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK**.
- Para volver al menú anterior, presione el botón ↩.

4 Presione el botón **EXIT** cuando finalice.



La configuración inalámbrica disponible se describe a continuación.

Elemento	Descripción	
SCREEN SHARE	SCREEN SHARE muestra la pantalla del dispositivo conectado. • Puede comprobar el ID de SCREEN SHARE.	
	Modo	
	Grupo	Esta es la configuración de grupo para cada dispositivo compatible con la función SCREEN SHARE. Cuando la conexión inalámbrica es débil o inestable, ajuste Configuración de grupo para corregir el problema.
	Canal	Puede cambiar el canal utilizado para las conexiones inalámbricas. • **Buscar Programas**: Seleccione los métodos de búsqueda de canales. - **Automático**: El proyector busca los canales disponibles y selecciona automáticamente el canal menos utilizado. - **Manual**: Puede seleccionar un canal de forma manual. • **Canal**: Esto se muestra cuando **Buscar Programas** está configurado en **Manual**. Le permite especificar un número de canal para utilizar.

INFORMACIÓN

* Solo disponible para el modelo PW600G.

1 Presione el botón **SETTINGS**.

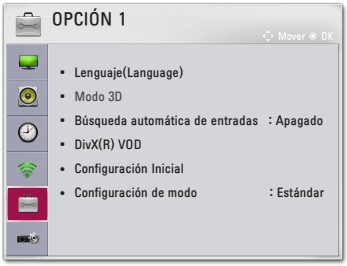
2 Presione el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar **INFORMACIÓN** y presione el botón **OK**.

Los siguientes son elementos relacionados con INFORMACIÓN.

Elemento	Descripción
Nombre del Modelo	Muestra el nombre de modelo del producto.
ENTRADAS	Muestra el estado actual de las entradas.

Configuración de OPCIÓN 1

1. Presione el botón **SETTINGS**.
2. Presione el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar **OPCIÓN 1** y presione el botón **OK**.
3. Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK**.
   - Para volver al menú anterior, presione el botón ↩.
4. Presione el botón **EXIT** cuando finalice.

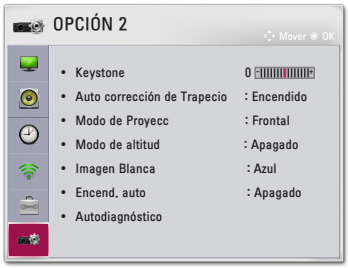


La configuración de la opción 1 disponible se describe a continuación.

Elemento	Descripción
Lenguaje(Language)	Selecciona un idioma para el menú en pantalla.
Modo 3D	Selecciona el modo 3D.
Búsqueda automática de entradas	Busca y muestra automáticamente el tipo de señal de entrada cuando se recibe. Está disponible solo con entradas externas (RGB-PC, HDMI, AV y Componente).
DivX(R) VOD	Establece la configuración relacionada de DivX.
Configuración Inicial	Restablece todos los ajustes del proyector a la configuración predeterminada de fábrica. No desconecte la alimentación durante la inicialización.
Configuración de modo	Selecciona **Estándar** o **Demo de Tienda**. Si lo usa en el hogar, seleccione **Estándar**. **Demo de Tienda** es adecuado para la exhibición en tiendas.

Configuración de OPCIÓN 2

1. Presione el botón **SETTINGS**.
2. Presione el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar **OPCIÓN 2** y presione el botón **OK**.
3. Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK**.
   - Para volver al menú anterior, presione el botón ↩.
4. Presione el botón **EXIT** cuando finalice.



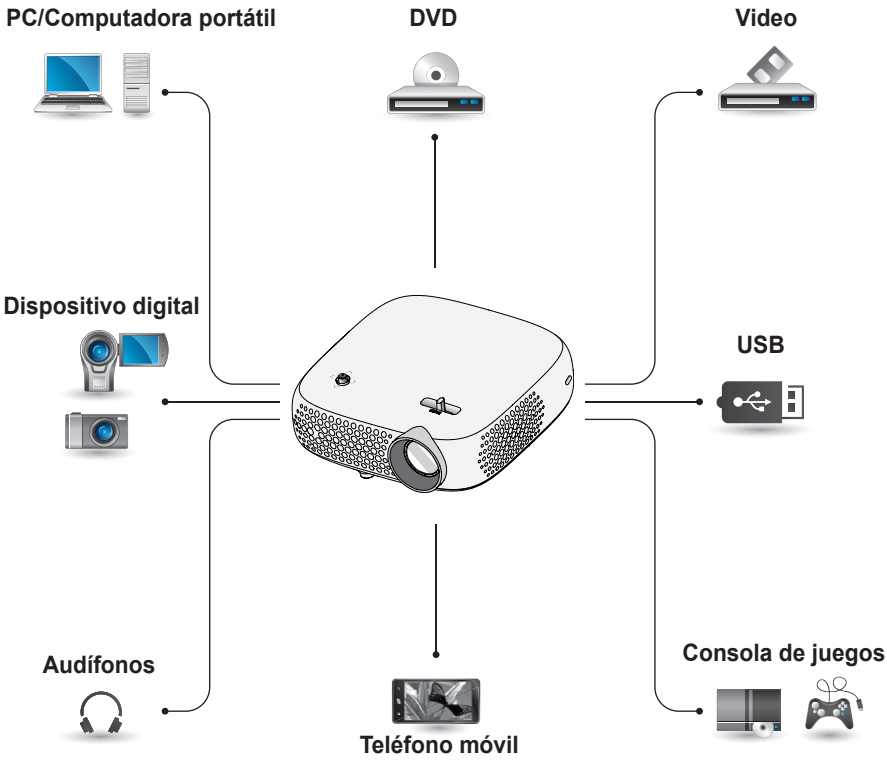
La configuración de la opción 2 disponible se describe a continuación.

Elemento	Descripción	
Keystone	Para evitar que la imagen en la pantalla se vuelva trapezoidal, Keystone ajusta el ancho superior e inferior de la imagen si el proyector no está colocado en un ángulo recto a la pantalla.	
Auto corrección de Trapecio	La función Auto corrección de Trapecio proporciona una imagen de pantalla rectangular mediante el ajuste automático de la pantalla cuando se produce una imagen trapezoidal debido a la inclinación del proyector.	
	Elemento	
	Encendido	Automáticamente ajusta el número de auto corrección de trapecio.
	Apagado	Ajusta manualmente el número de auto corrección de trapecio.
Modo de Proyecc	Esta función da vuelta la imagen proyectada o la coloca en posición horizontal. • Seleccione **Retroproyeccion** cuando proyecte desde la parte posterior de la pantalla transparente que se vende por separado. • Seleccione **Frontal en Techo** cuando instale el producto en el techo. • Cuando **Modo de Proyecc** es **Retroproyeccion/ Frontal en Techo**, la salida izquierda/derecha de los parlantes cambia automáticamente.	

Elemento	Descripción	
Modo de altitud	Si el proyector se usa a una altitud mayor a 1200 metros, active esta función. De lo contrario, el proyector podría sobrecalentarse o podría activarse su función de protección. Si esto sucede, apague el proyector y vuelva a encenderlo después de esperar varios minutos.	
Imagen Blanca	Selecciona una imagen de fondo para la función de imagen blanca.	
Encend. auto	Hace que el proyector se encienda automáticamente cuando se inserta el enchufe del adaptador.	
	Elemento	
	Encendido	Cuando el adaptador CC/CA se conecta al proyector, este se enciende automáticamente.
	Apagado	Cuando el adaptador CC/CA está conectado al proyector, este ingresa al modo de espera.
Autodiagnóstico	Soluciona los problemas funcionales que pueden surgir por el uso del producto.	

CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS

Puede conectar varios dispositivos externos al proyector.



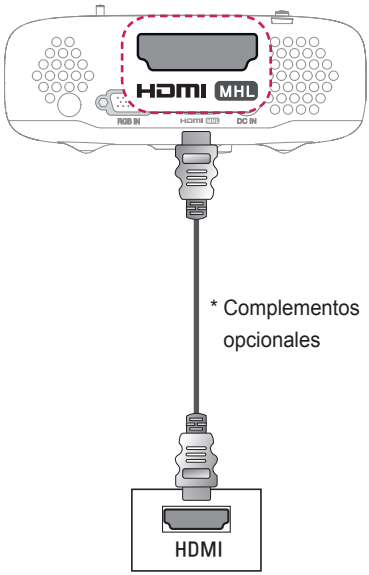
HDMI - página 68
Componente - página 69
Compuesto (AV) - página 69
RGB - página 71
Dispositivo USB - página 31
Audífonos - página 73
Teléfono móvil (MHL/Slimport) - página 74

Cómo conectarse a un receptor HD, reproductor de DVD o VCR, dispositivos externos

Conecte un receptor de HD, reproductor de DVD, VCR o dispositivos externos al proyector y seleccione un modo de entrada apropiado.

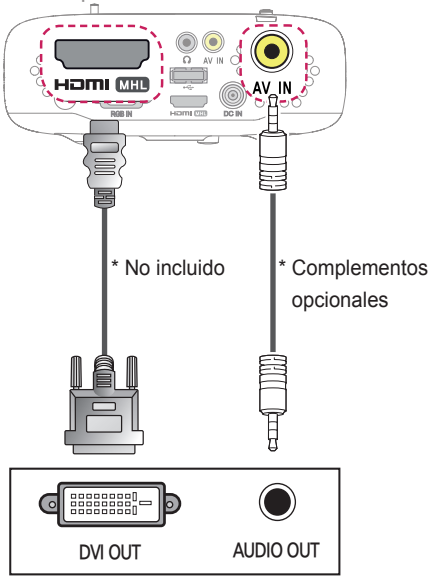
Conexión HDMI

Con un cable HDMI, puede disfrutar de imágenes y sonido de alta calidad.
Con un cable HDMI, conecte el puerto HDMI MHL del proyector el puerto de entrada HDMI del dispositivo que conectará. Tanto el video como el audio salen al mismo tiempo.
Pulse el botón **INPUT** en el control remoto para seleccionar **HDMI**.



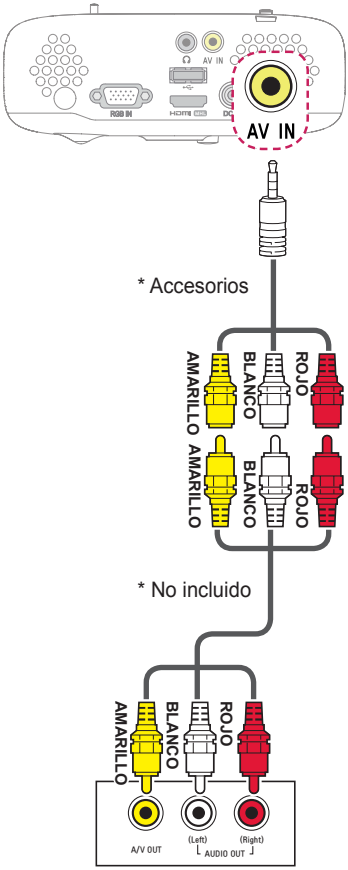
Conexión HDMI a DVI

Con un cable de conexión HDMI a DVI, conecte el puerto HDMI MHL al puerto DVI OUT.
Para transmitir audio, use un cable de audio para realizar la conexión.
Presione el botón **INPUT** en el control remoto para seleccionar **HDMI**.



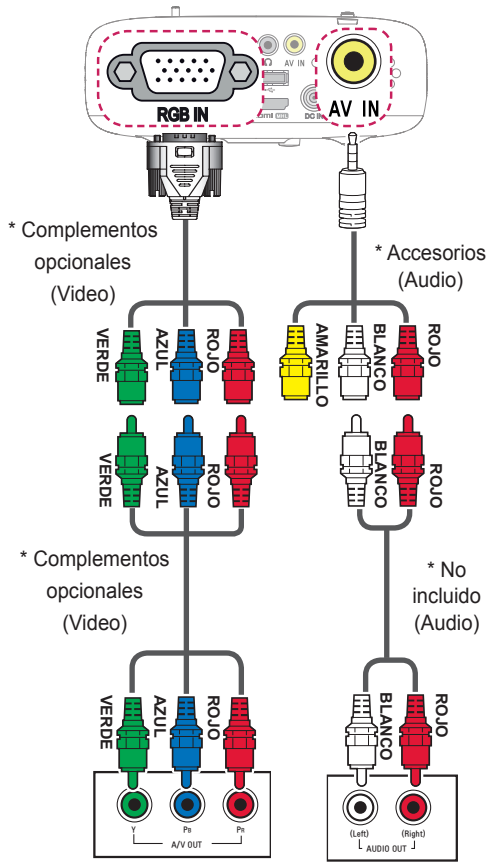
Conexión de AV

Conecte los puertos de salida de un dispositivo externo y los puertos **AV IN** del proyector mediante un cable AV. Presione el botón **INPUT** en el control remoto para seleccionar **AV**.
Verifique que los cables del mismo color estén conectados correctamente.



Conexión por componente

Puede ver un video al conectar el puerto de componente de un dispositivo externo en el puerto **RGB IN** del proyector. Pulse el botón **INPUT** del control remoto para seleccionar **Componente**.
Verifique que los cables del mismo color estén conectados correctamente.

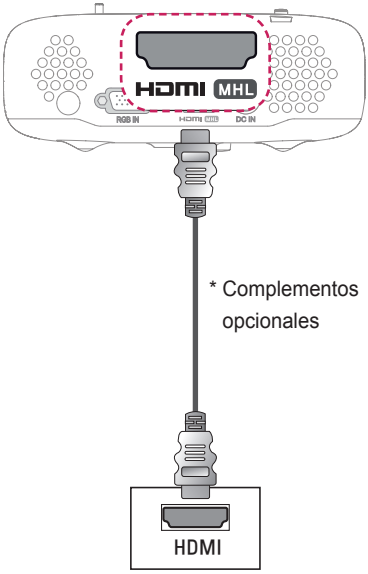


Conexión de una PC

El proyector es compatible con Plug & Play. Su PC detectará el proyector automáticamente por lo que no es necesario instalar un controlador.

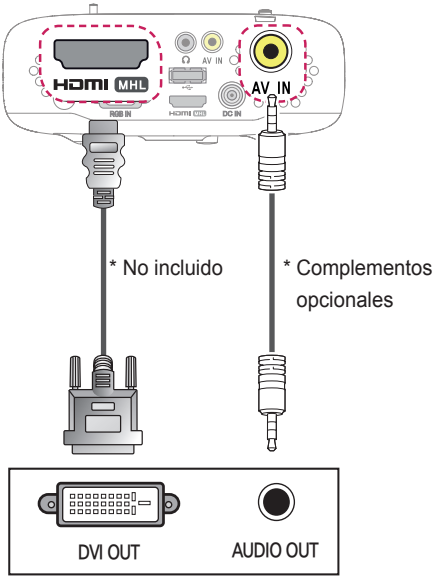
Conexión HDMI

Con un cable HDMI, conecte el puerto HDMI MHL del proyector el puerto de salida HDMI de su PC. Tanto el video como el audio salen al mismo tiempo. Pulse el botón **INPUT** en el control remoto para seleccionar **HDMI**.



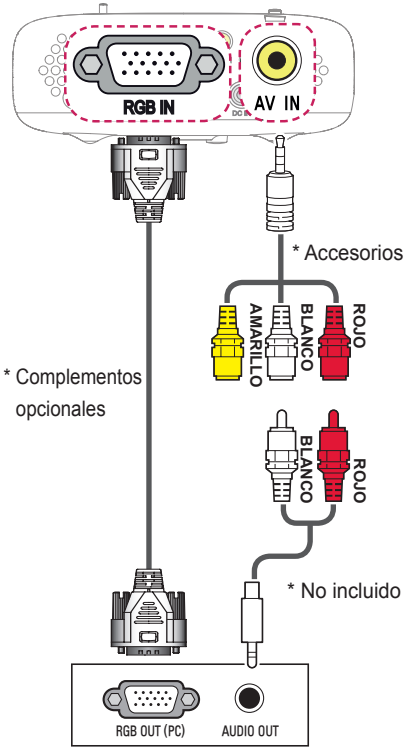
Conexión HDMI a DVI

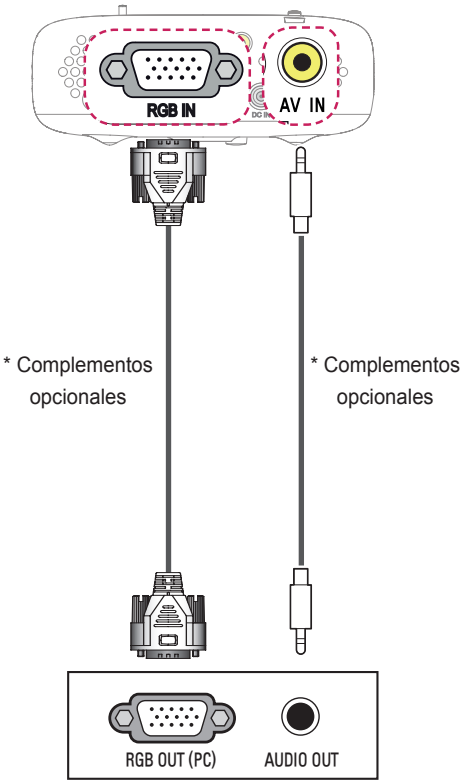
Con un cable de conexión HDMI a DVI, conecte el puerto HDMI MHL al puerto DVI OUT.
Para transmitir audio, use un cable de audio para realizar la conexión.
Presione el botón **INPUT** en el control remoto para seleccionar **HDMI**.



Conexión RGB

Conecte la salida de la PC y el puerto de entrada de video de PC del proyector mediante el cable RGB.
Para la señal de audio, conecte la PC y el proyector con un cable de audio opcional.
Pulse el botón **INPUT** en el control remoto para seleccionar **RGB-PC**.





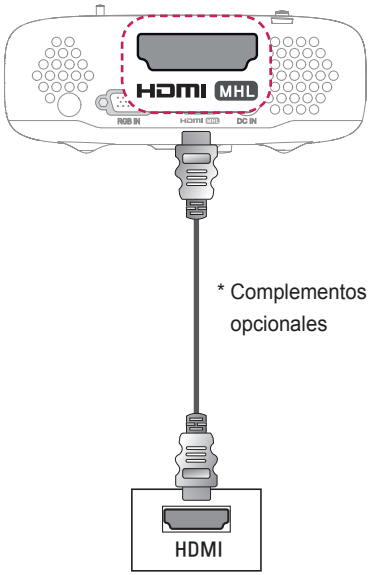
Puede conectar el cable de audio sin utilizar un género como se indica en la ilustración.

Cómo conectar una computadora portátil

Puede conectar el proyector a una computadora portátil para utilizar varias funciones.

Conexión HDMI

Con un cable HDMI, conecte el puerto HDMI MHL del proyector el puerto de salida HDMI de su computadora portátil. Tanto el video como el audio salen al mismo tiempo.
Pulse el botón **INPUT** en el control remoto para seleccionar **HDMI**.

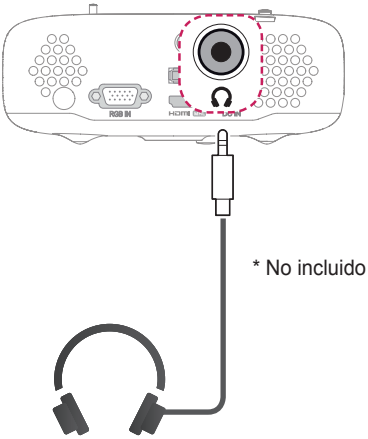


La tabla a continuación muestra ejemplos de cambio en la salida. Para obtener más información, consulte las secciones **Salida externa**, **Cómo conectar un monitor externo** o secciones similares del manual del usuario de su computadora.

Marca	Cómo cambiar la salida
NEC	Fn + F3
Panasonic	Fn + F3
Toshiba	Fn + F5
IBM	Fn + F7
Sony	Fn + F7
Fujitsu	Fn + F10
LG	Fn + F7
Samsung	Fn + F4
Macintosh	Ajuste el panel de control para habilitar la copia espejo luego del inicio.

Conexión de los audífonos

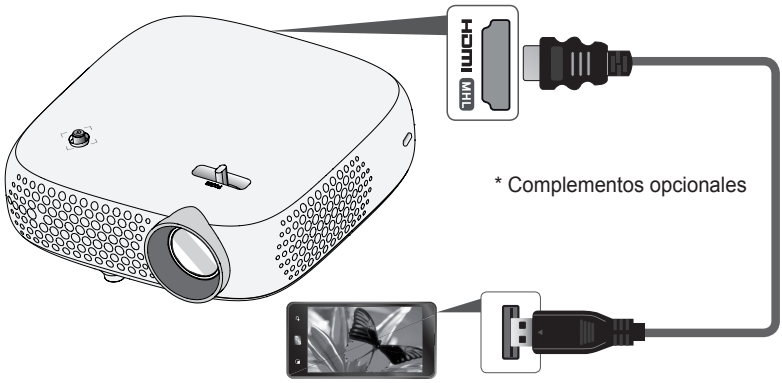
Puede escuchar el audio mediante los audífonos.



Uso de la función de reflejo de un teléfono móvil

Conexión MHL/Slimport

Debe utilizar un adaptador HDMI para conectar su teléfono celular al proyector y para reproducir imágenes y sonido desde su teléfono celular al proyector.
Los adaptadores HDMI compatibles son diferentes, dependiendo del tipo de su teléfono celular. Por lo tanto, compre un adaptador MHL o Slimport adecuado.
(Para verificar si su dispositivo admite MHL/Slimport, comuníquese con el fabricante del dispositivo).



NOTA

- Cuando conecta un teléfono móvil al puerto HDMI MHL puede ver la pantalla del teléfono móvil a través de un proyector.
  - Esto solo se aplica a teléfonos móviles compatibles con MHL/Slimport.
  - Puede usar el control remoto para algunas aplicaciones.
- Desconecte el cable MHL/Slimport del proyector cuando:
  - La función MHL/Slimport no esté activada.
  - El dispositivo móvil esté completamente cargado en modo de espera.

MANTENIMIENTO

Limpie el proyector para mantenerlo en óptimas condiciones.

Limpieza

Limpieza de la lente

Si hay polvo o manchas en la superficie de la lente, debe limpiarla.
Utilice un atomizador de aire o un paño para limpiar la lente.
Para eliminar el polvo o manchas, utilice un atomizador de aire o aplique una pequeña cantidad de un agente de limpieza en un hisopo o paño suave y frote suavemente sobre la lente.
Tenga en cuenta que pueden ingresar líquidos en la lente si el producto se rocía directamente sobre la lente.

Limpieza de la carcasa del proyector

Para limpiar la carcasa del proyector, primero desconecte el cable de alimentación.
Para quitar el polvo o las manchas, utilice solo un paño seco no abrasivo y libre de pelusas para pulir la lente.
No utilice alcohol, bencina, diluyente ni otros químicos que puedan dañar la carcasa.

ESPECIFICACIONES

MODELOS	PW600G (PW600G-GL) / PW800G (PW800G-GL)	
Resolución (píxeles)	1280 (horizontal) × 800 (vertical)	
Relación de aspecto	16:10 (horizontal:vertical)	
Tamaño del panel (mm)	11,623	
Distancia de proyección (tamaño del video)	0,80 m a 3,25 m (63,5 cm a 254,0 cm)	
Relación de proyección hacia arriba	100 %	
Rango de funcionamiento del control remoto	6 m	
Entrada de video	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM	
Adaptador de CC/CA	19,0 V ⎓, 3,42 A (Entrada del adaptador 100-240 V @ 50/60 Hz)	
Salida de audio	1 W + 1 W	
Alto (mm)	50 (sin pie), 53 (con pie)	
Ancho (mm)	139	
Profundidad (mm)	139	
Peso (g)	PW600G	580
	PW800G	600
Dispositivo USB	5 V, 0.5 A (máx.)	
Potencia	AC 100 a 240 V, 50 Hz/ 60 Hz	
Entorno de funcionamiento	Temperatura	
	Funcionamiento	0 °C a 40 °C
	Almacenamiento	-20 °C a 60 °C
	Humedad relativa	
	Funcionamiento	0 % a 80 %
	Almacenamiento	0 % a 85 %

* Utilice solo las fuentes de energia que se indican en el manual de usuario.
* Es posible que el contenido del manual se modifique sin previo aviso debido a las actualizaciones de las funciones del producto.

Modo RGB-PC/HDMI(PC) admitido

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363 97,551	60,00 120
1152 x 864	54,348	60,053
1280 x 800	49,68	60
1360 x 768	47,712	60,015
1280 x 1024	63,981	60,02
1400 x 1050	65,317	59,979
1680 x 1050	65,3	60

- Si se conecta una señal de entrada no válida al proyector, la imagen no se verá correctamente en la pantalla o aparecerá un mensaje como **No hay señal** o **Formato Inválido**.
- El proyector es compatible con el tipo DDC1/2B como la función Plug & Play (reconocimiento automático de monitor de PC).
- Tipos de señales de sincronización de la PC compatibles: diferentes tipos de sincronización.
- En modo PC, se recomienda 1280 x 800 para obtener la mejor calidad de imagen.

Compatible con el modo HDMI/DVI-DTV

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
480p	31,47 31,47 31,50	60 59,94 60
576p	31,25	50
720p	45,00 44,96 37,5	60,00 59,94 50
1080i	33,75 33,72 28,125	60,00 59,94 50
1080p	67,500 67,432 27,000 26,97 33,75 33,71 56,25	60 59,939 24,000 23,976 30,000 29,97 50

- Para proporcionar excelente calidad de imagen, se recomienda utilizar una resolución de 1280 x 720 (720p).

Cómo conectar el puerto componente

Información

Señal	Componente
480 i/576 i	o
480 p/576 p	o
720 p/1080 i	o
1080 p	o (solo 50 Hz/ 60 Hz)

Información del aviso de software de código abierto

Para obtener el código fuente bajo GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que se contienen en este producto, visite http://opensource.lge.com.
Además del código fuente, todos los términos, las exclusiones de garantía y los avisos de derechos de autor a los que se hace referencia están disponibles para descargar.
LG Electronics también le proporcionará el código fuente abierto en un CD-ROM con un cargo que cubra el costo de realizar tal distribución (como el costo de los medios, el envío y el manejo), previa solicitud por correo electrónico a opensource@lge.com. Esta oferta es válida durante tres (3) años a partir de la fecha en la que compró el producto.

El modelo y el número de serie del proyector se encuentran en la parte posterior o en uno de los costados del proyector. Regístrelos en el espacio a continuación en caso de que necesite recurrir al servicio técnico.

MODELOS _____

SERIE _____